

HỌC LIỆU CHUẨN SCORM

I. MỞ ĐẦU.

Trường Đại Học HOA SEN bước đầu chuẩn hóa hệ thống giảng dạy trực tuyến (LMS) dành cho giảng viên và sinh viên. Để thực hiện công việc này thì các tài liệu cần phải được đóng gói lại theo chuẩn SCORM 2.1. Hiện nay có rất nhiều chương trình mã nguồn mở để đóng các bài giảng theo chuẩn này như: RELOAD, EXE, LAM... Dưới đây tôi xin giới thiệu với các thầy cô và các bạn chương trình đóng gói và đọc tài liệu theo chuẩn SCORM bằng công cụ RELOAD EDITOR, và RELOAD PLAYER.

II. CÁC YÊU CẦU KỸ THUẬT.

Để học được giáo trình này trên máy tính cá nhân chúng ta cần phải cài

đặt các chương trình ứng dụng sau:

1. Phần mềm Reload Editor (http://www.reload.ac.uk/download/Reload_Dist255.zip)
2. Phần mềm Reload Player (<http://www.reload.ac.uk/download/ReloadScormPlayer1.2.2.zip>)
- 3 Phần mềm Runtime Environment (<http://www.java.com>)

Ghi chú:

- Phần mềm Java Runtime Environmet thì cần phải cài đặt
- Phần mềm Reload Editor và Reload Player không cần cài đặt bạn chỉ cần download theo địa chỉ trên rồi về tự chạy trên máy của bạn.
- Phải cài chương trình Java Runtime Environtment trước thì các chương trình Reload Editor và Reload Player mới chạy được.

III. HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT JAVA RUNTIME ENVIRONMENT.

Cài đặt Java Runtime Environment theo các bước sau:

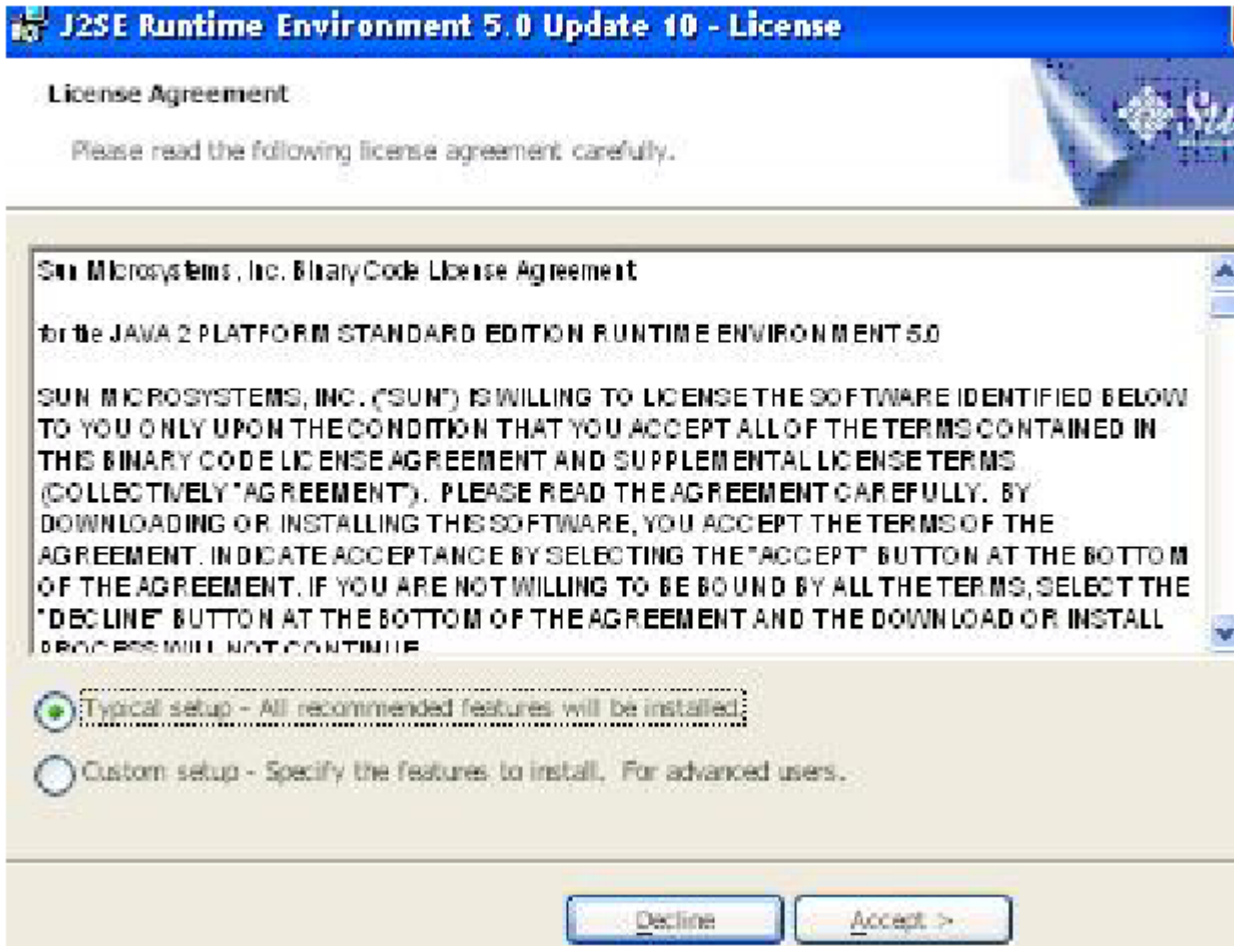
- Trong thư mục các phần mềm công cụ chọn JavaRuntime và chạy file setup
- Chọn **Run** để cài đặt



- Chọn



- Chọn kiểu cài đặt

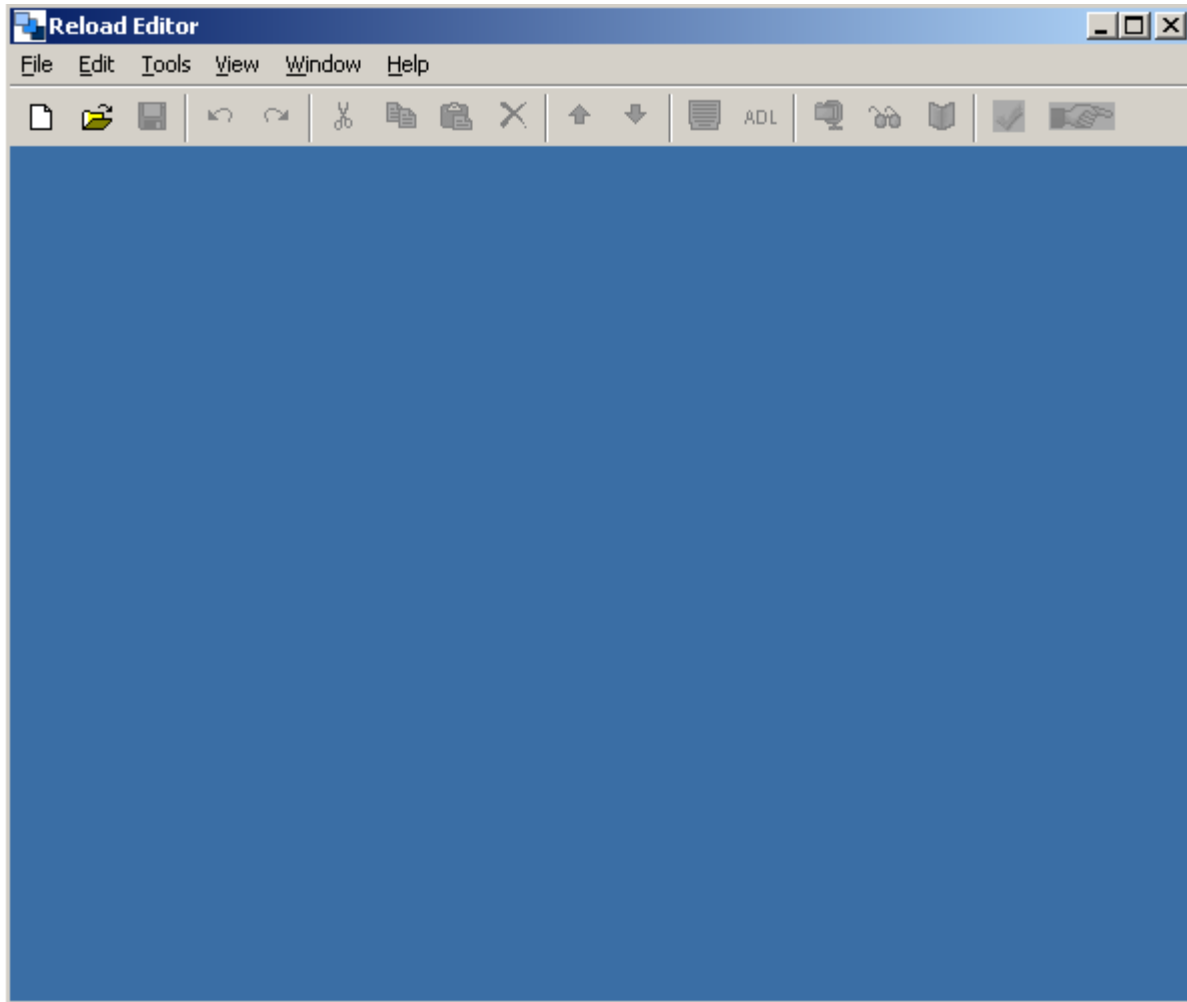


- Chọn "Accept" để chấp nhận

IV. HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT RELOAD EDITOR.

- Sau khi cài đặt Java Runtime Environment các bạn giải nén thư mục Reload_Dist2551.zip sau đó các bạn chạy

file **reload-editor.jar** màn hình Reload Editor sẽ hiện lên như sau:



Ghi nhớ: Đây là chương trình tự chạy mình không cần cài đặt chỉ có điều mình phải cài Java Runtime Environment

trước thì chương trình Reload Editor mới chạy được

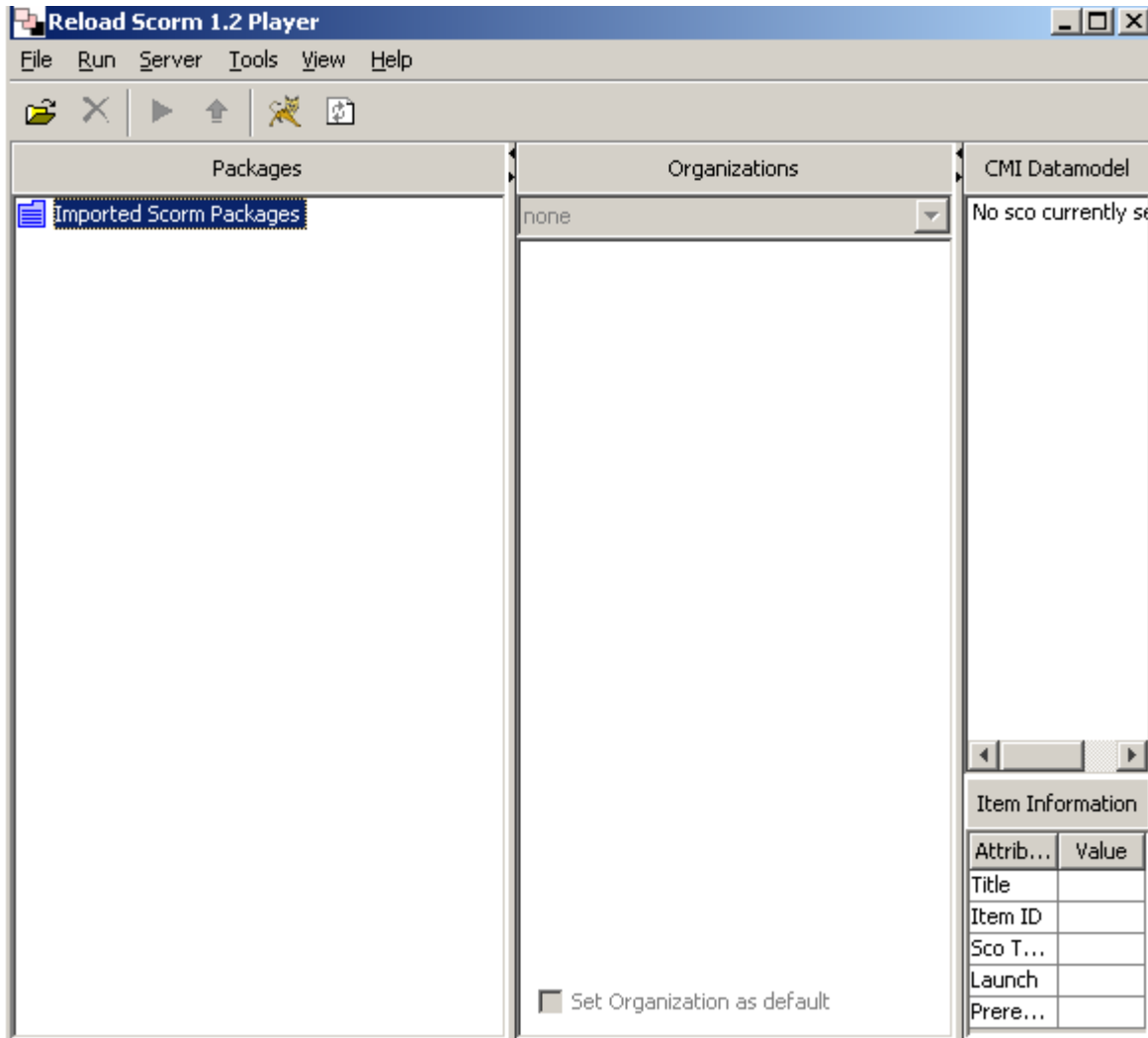
V . HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT RELOAD PLAYER.

- Sau khi cài đặt Java Runtime Environment các bạn giải nén thư mục

ReloadScormPlayer1.2.2.zip sau đó các bạn chạy file

reload-scorm-player.jar

màn hình Reload Player sẽ hiện lên như sau:



Ghi nhớ: Cũng như chương trình Reload Editor đây là chương trình tự chạy mình không cần cài đặt chỉ có

điều mình phải cài Java Runtime Environment trước thì chương trình Reload Player mới chạy được .

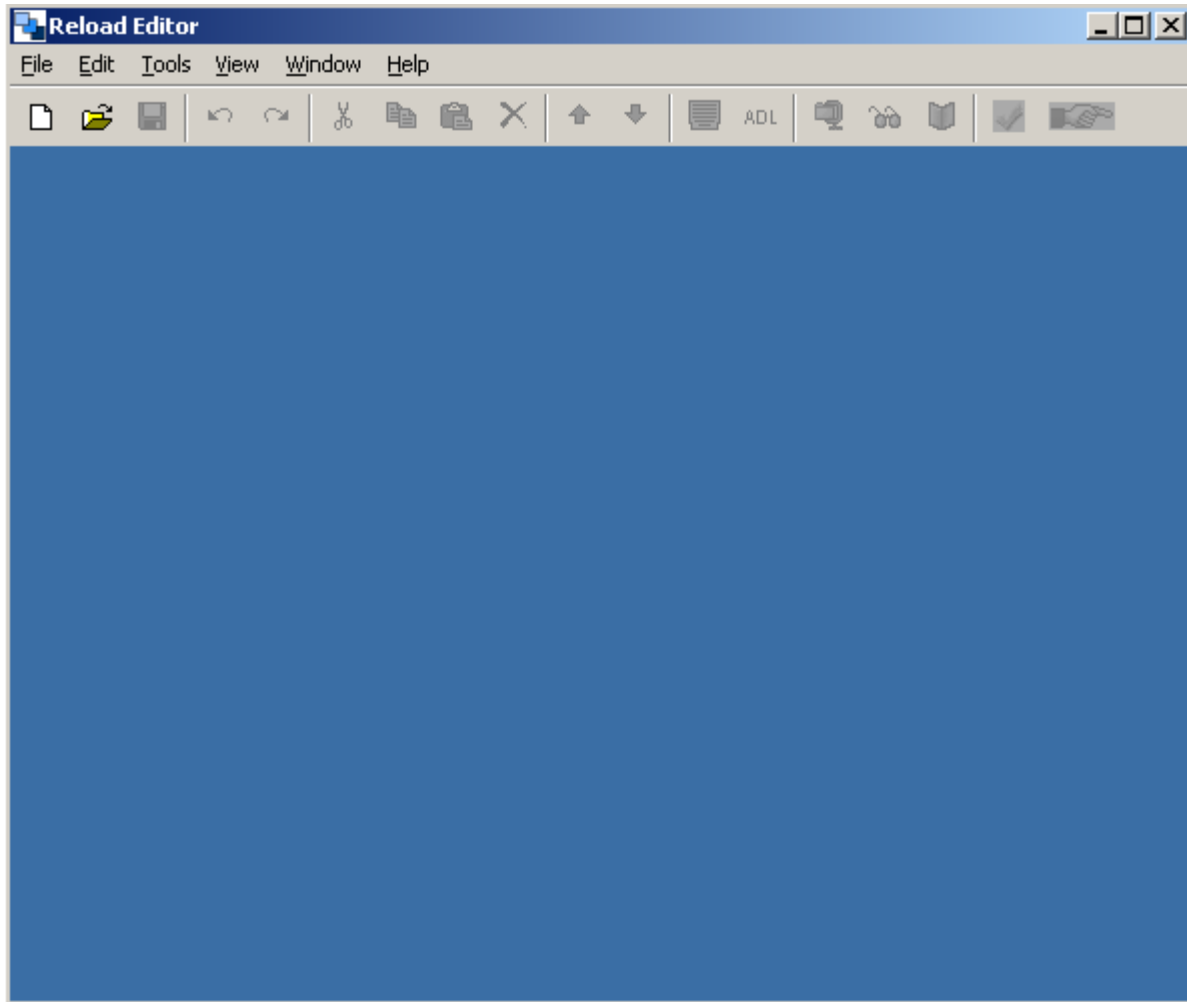
V I . HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÔNG CỤ RELOAD EDITOR.

- Để tạo một giáo trình điện tử theo chuẩn SCORM thì đầu tiên ta phải dùng chương trình Reload Editor để ta

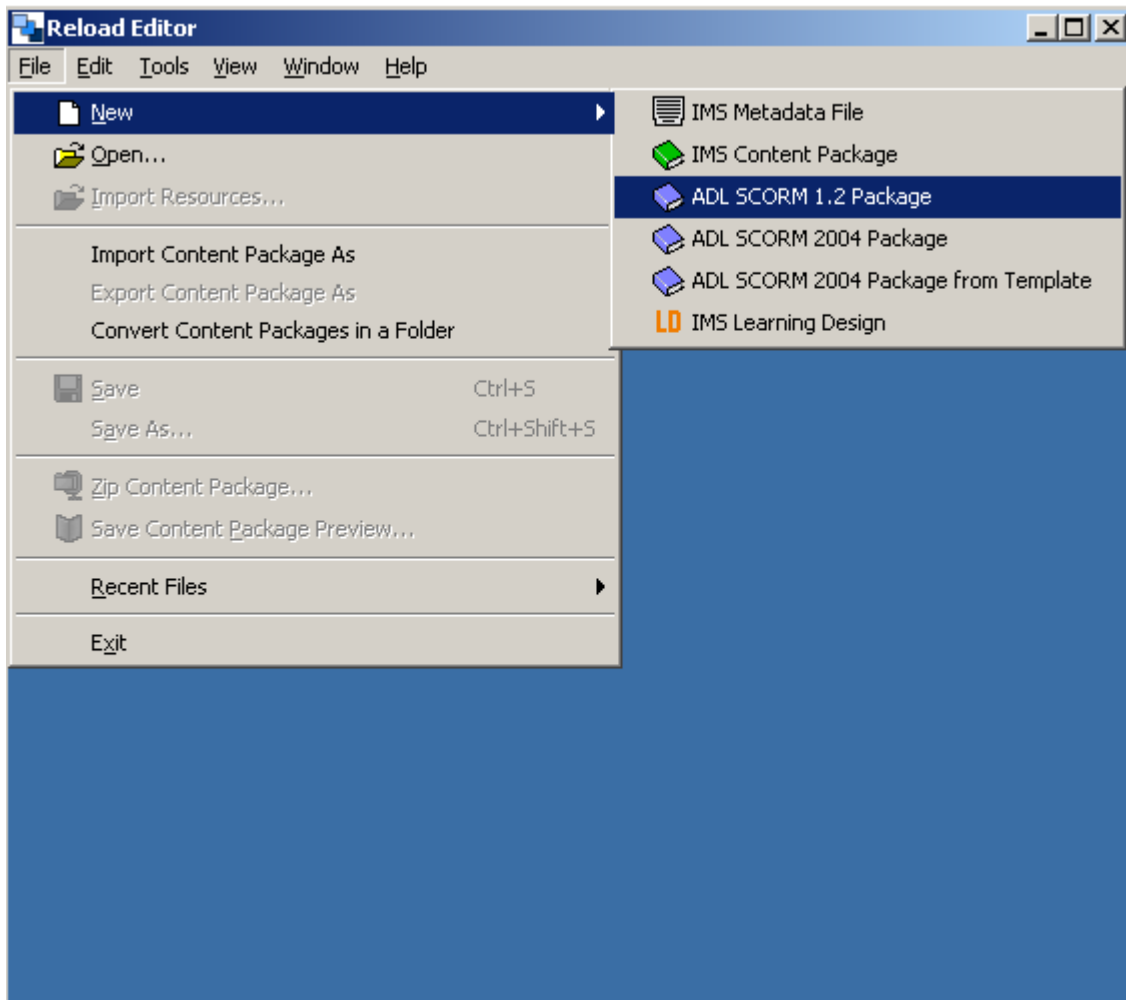
đóng gói tài liệu của mình theo chuẩn SCORM trước đã.

- Ở đây tôi sẽ demo cho các thầy cô và các bạn từng bước tạo ra gói SCORM

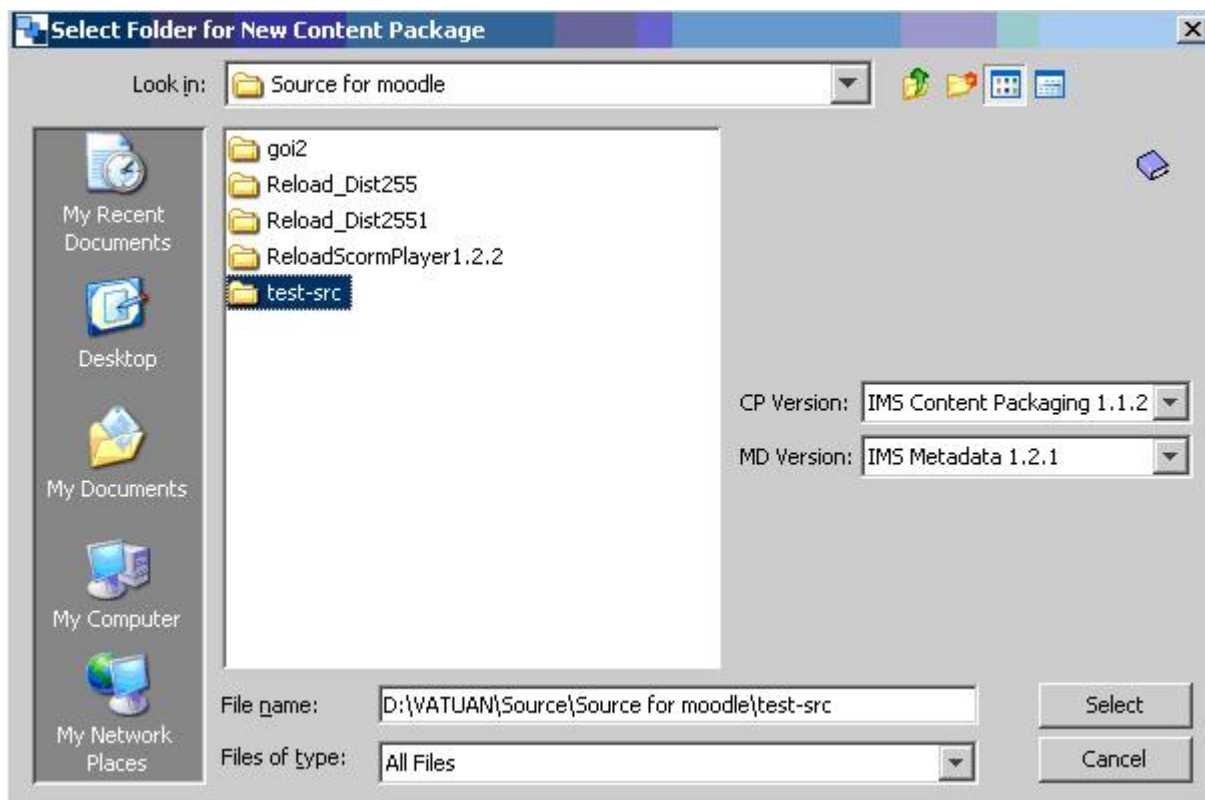
- Đầu tiên chúng ta mở công cụ Reload Editor lên:



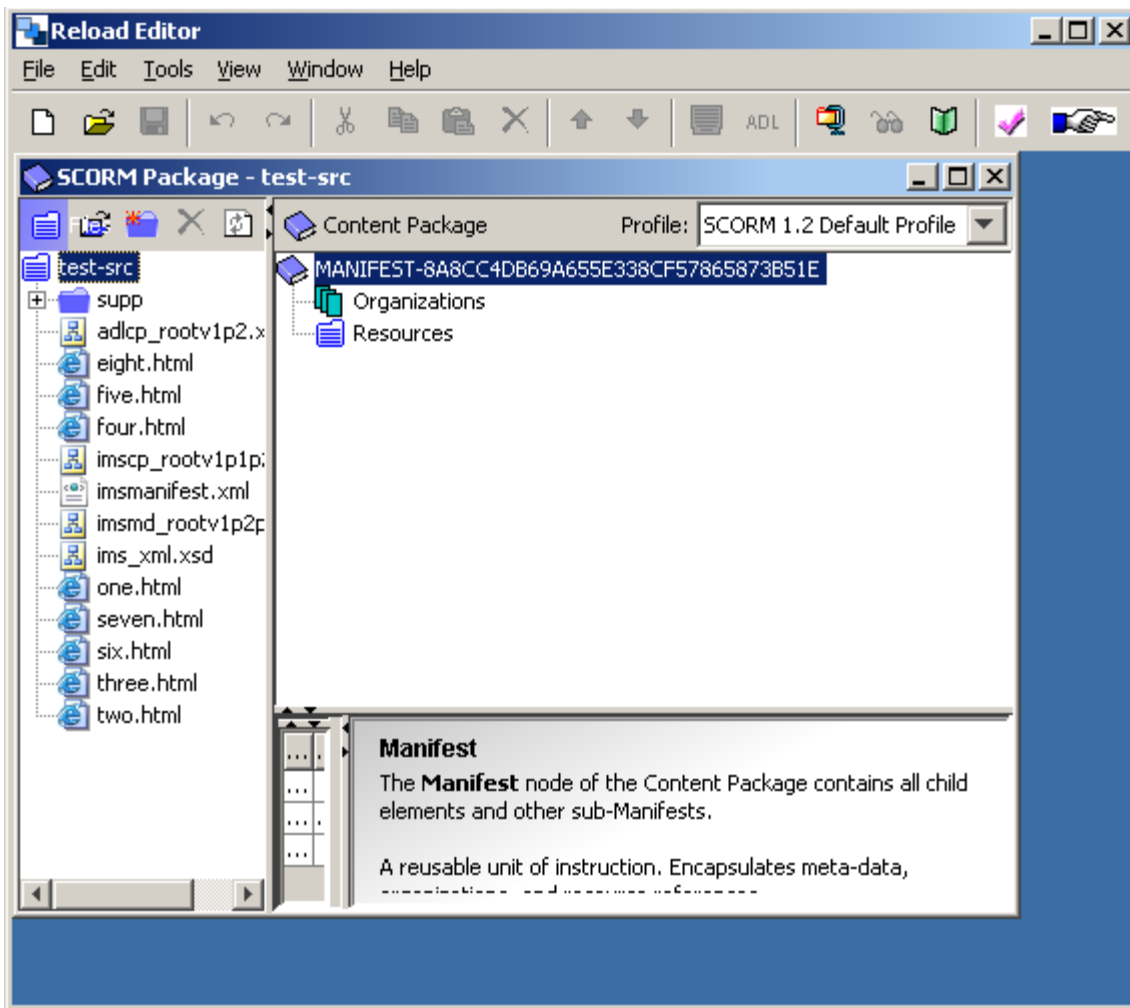
- Chúng ta có thể download gói tài liệu mẫu ở địa chỉ sau: <http://www.reload.ac.uk/ex/test-src.zip>
- Sau đó ta dùng winrar giải nén thư mục này ra.
- Vào **New\ADL SCORM 1.2 Package**



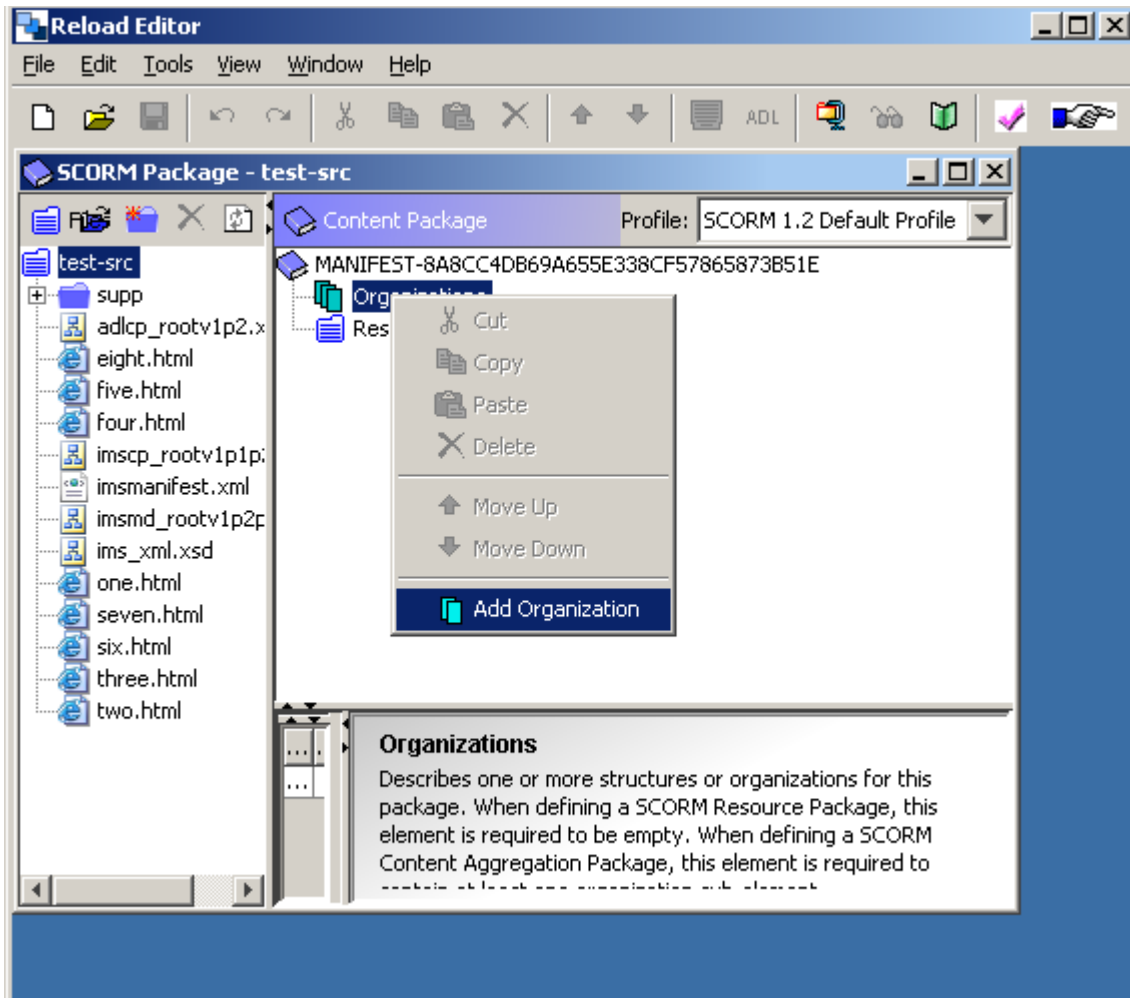
- Sau đó chọn gói test-src mà ta giải nén lúc nãy rồi chọn **Select**



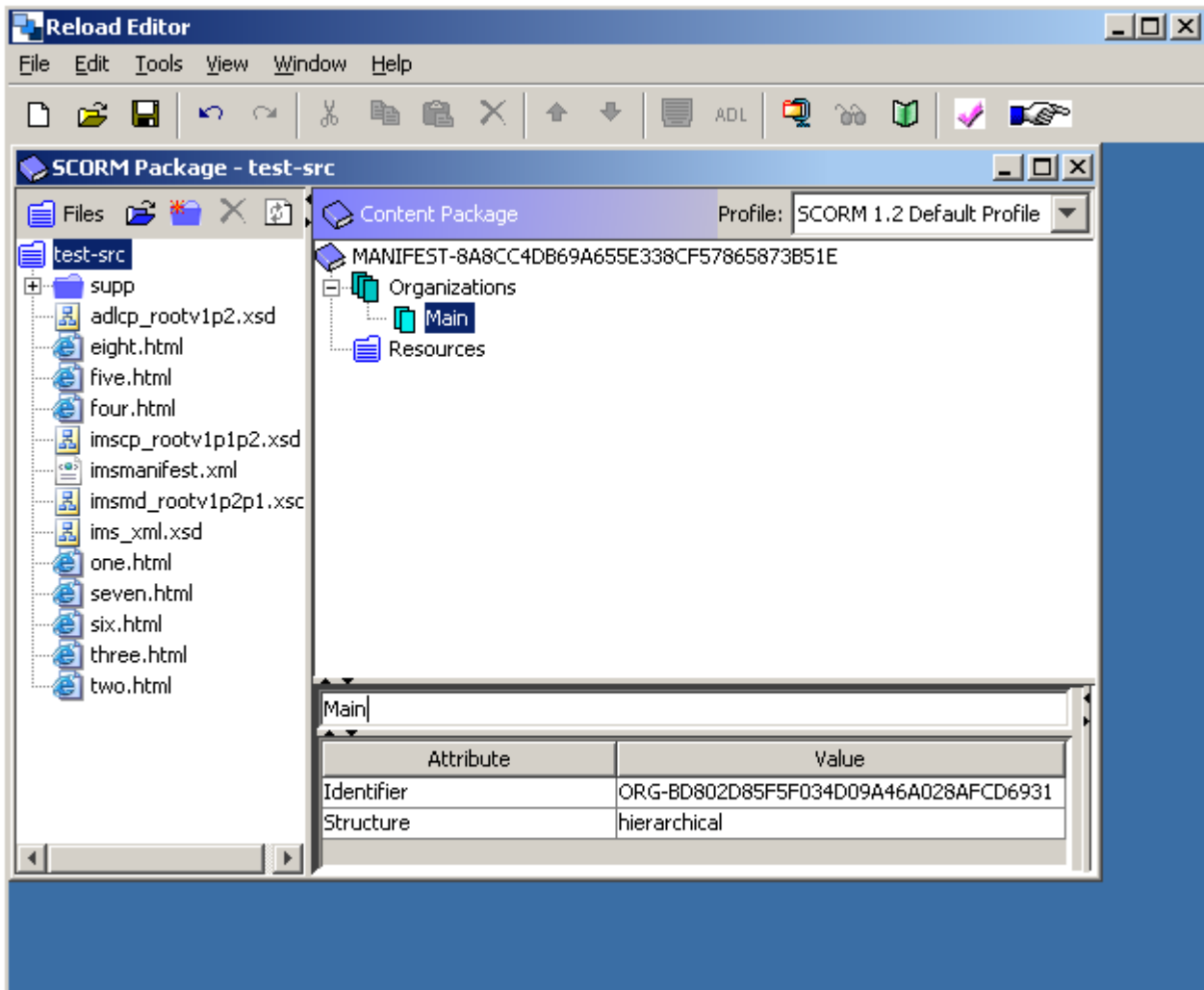
- Màn hình sẽ hiện lên như sau:



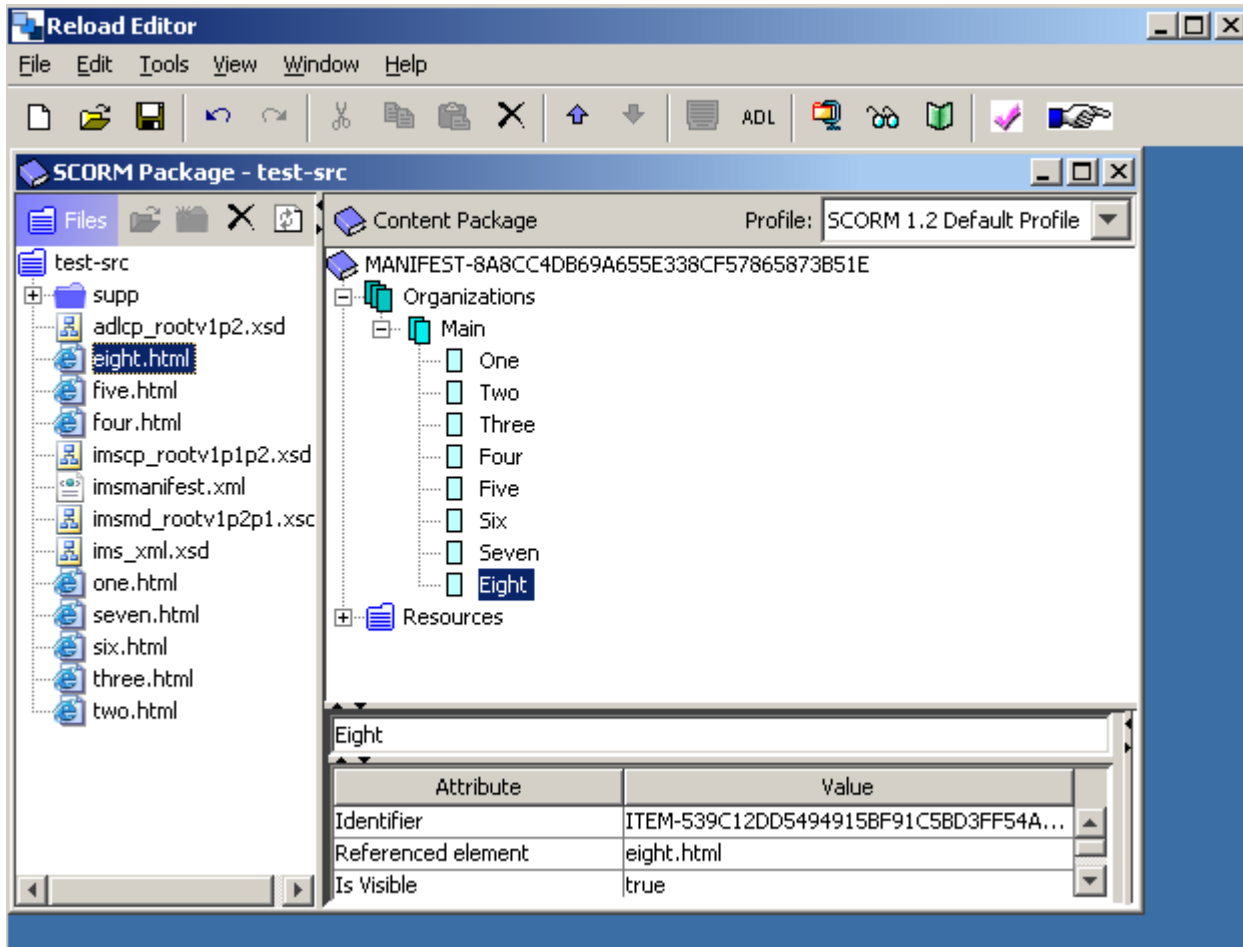
- Click phải **Organization** chọn **Add Orginization**



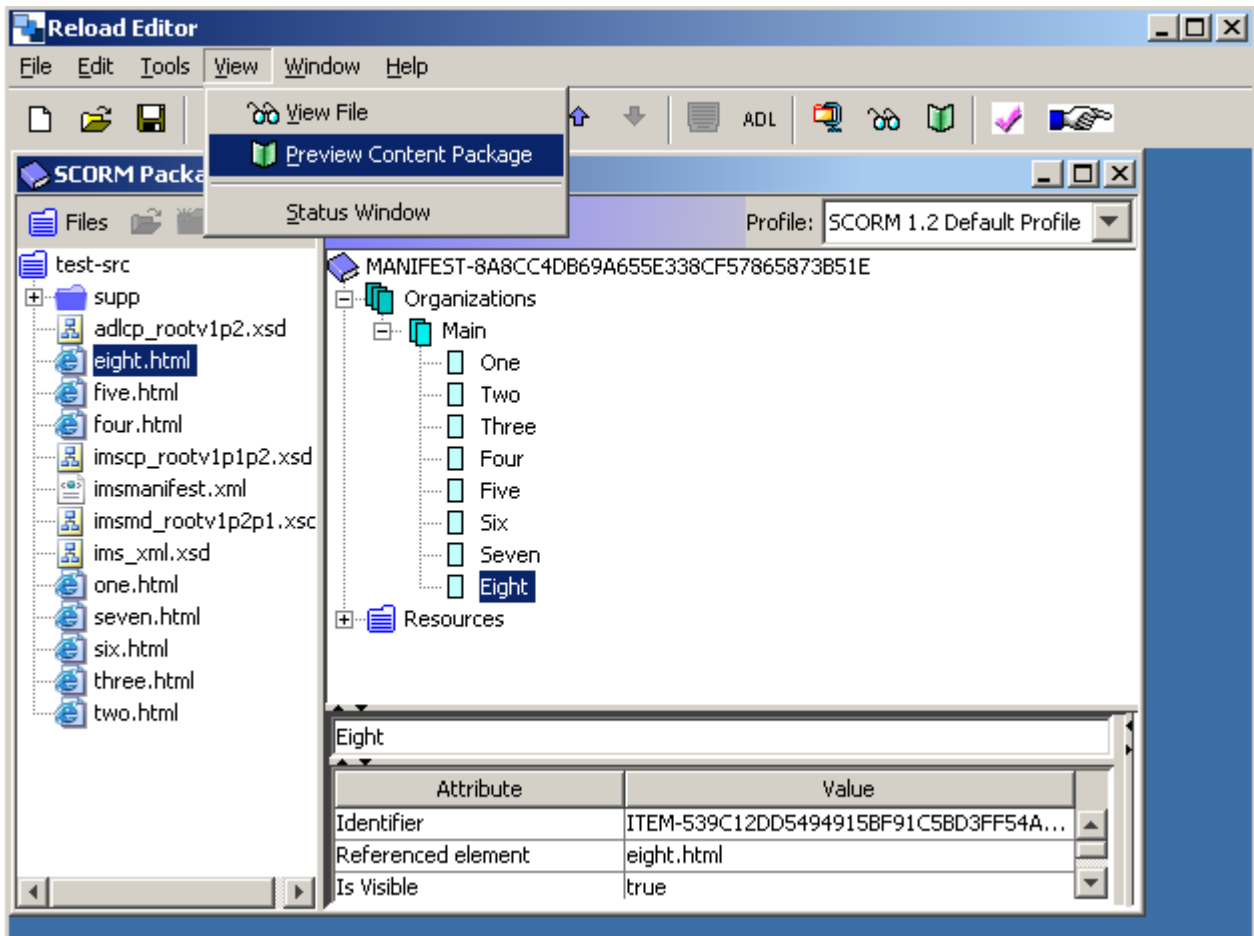
- Và đổi tên **Organization** thành **Main**



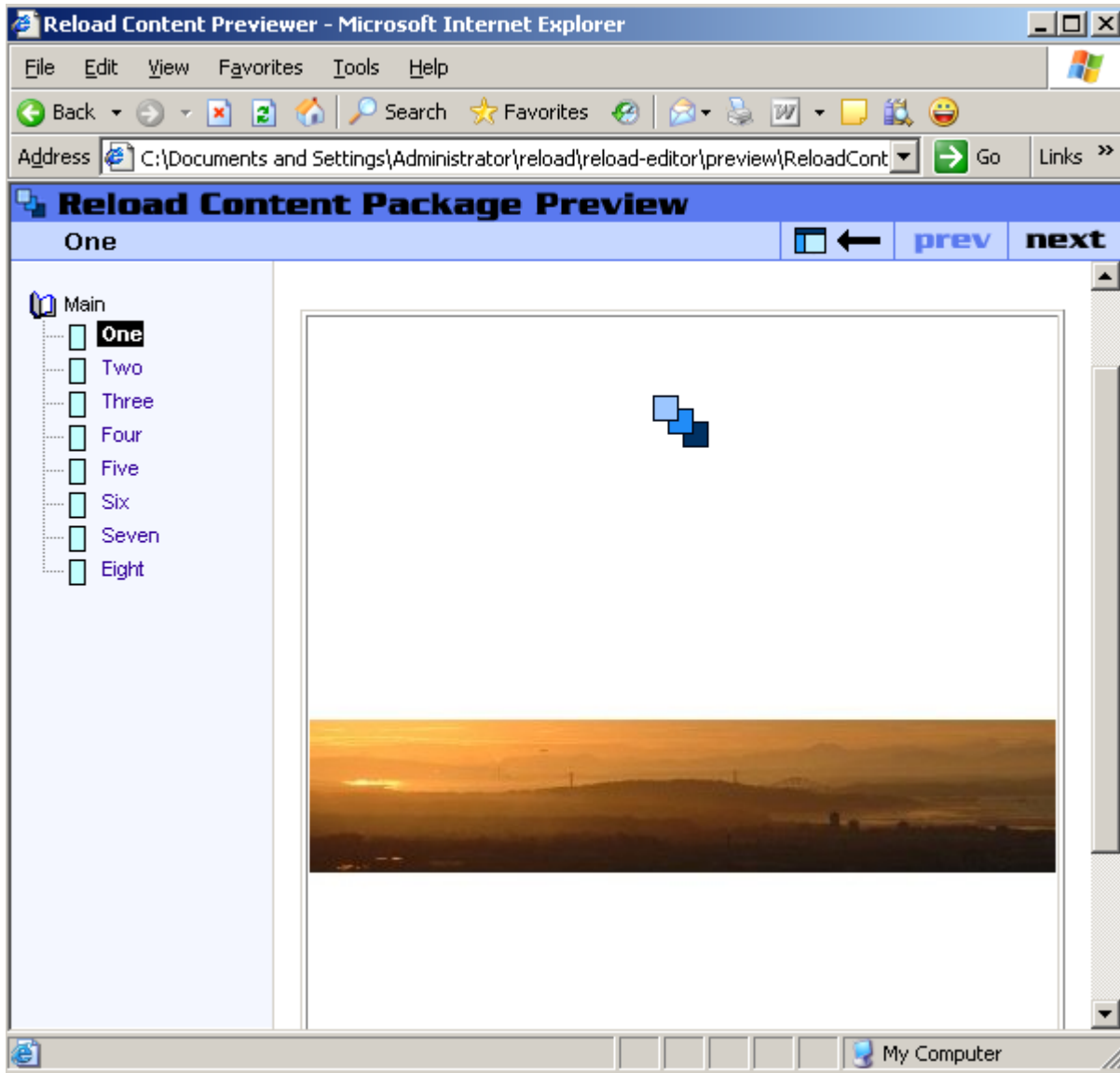
- Sau đó dùng chuột kéo thả các file có đuôi là html chẳng hạn như (one.html,two.html....) qua mục **Main** như hình dưới đây.



- Để xem nội dung ta vừa làm ta vào **View\Preview Content Packages**



- Khi đó nội dung sẽ hiện lên để ta có thể kiểm tra trước khi đóng gói.



- Khi chúng ta xem thử nếu hiển thị font chữ không đúng thì chúng ta cũng không nên lo lắng vì khi chạy trên các chương trình giảng dạy trực tuyến vấn đề này sẽ không xảy ra

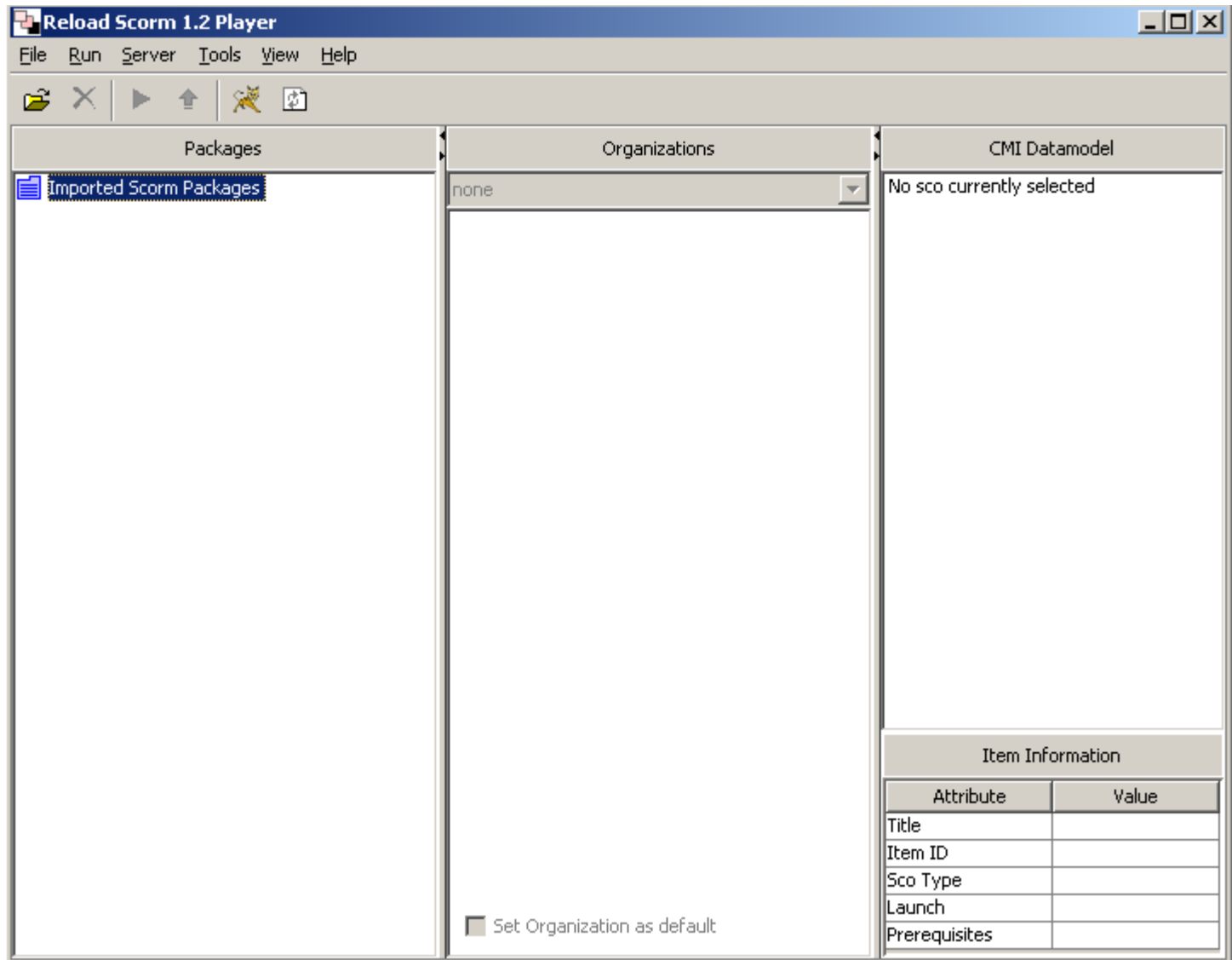
- Cuối cùng chúng ta đóng gói lại theo chuẩn SCORM.

- Vào **File\Zip Content Package**

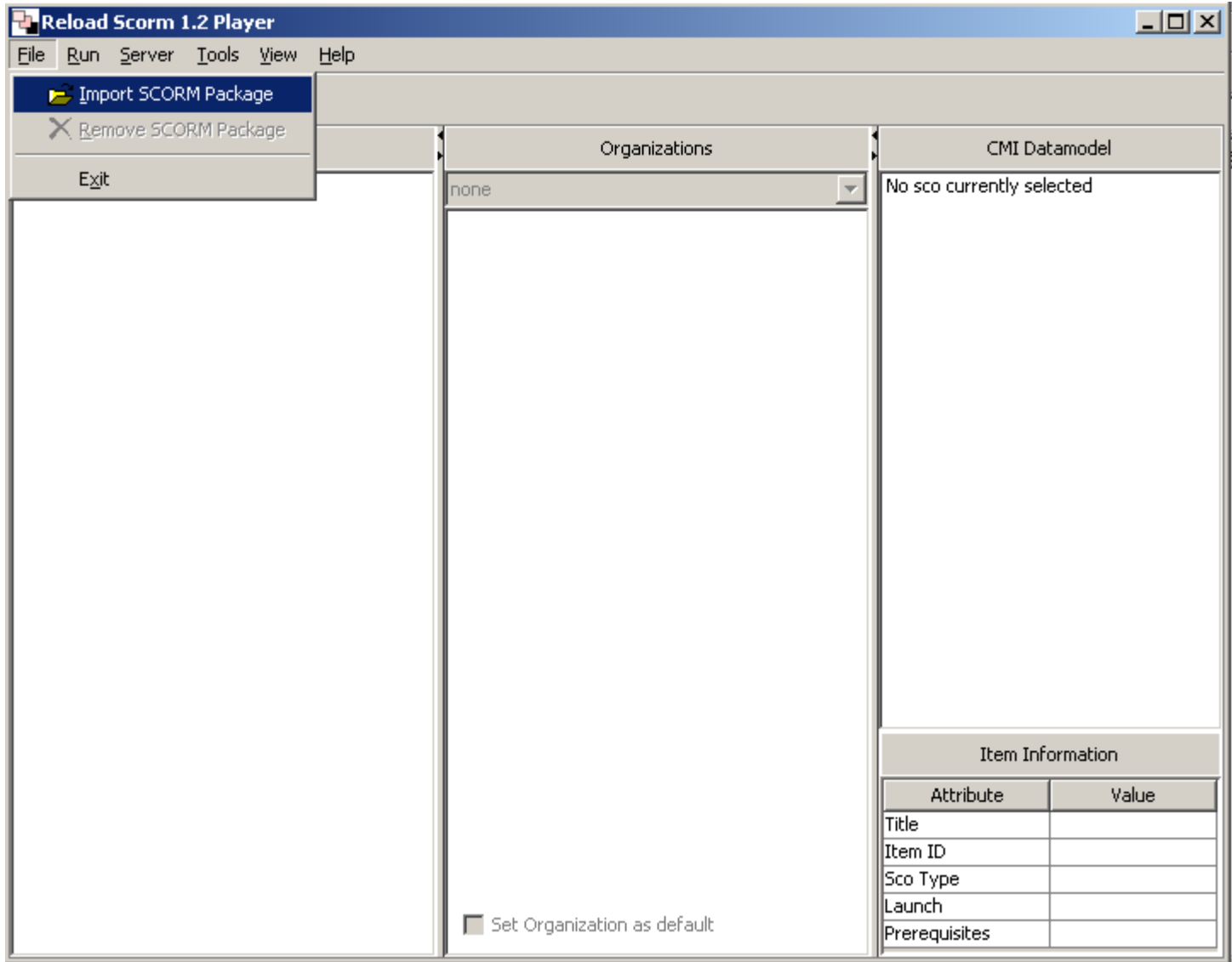
- Sau đó ta lưu với thư mục với tên files là **baigiang**, đây là thư mục đã được đóng gói theo chuẩn SCORM, sau này các thầy cô và các bạn có thể upload tài liệu của mình lên hệ thống giảng dạy trực tuyến mà hệ thống đó có hỗ trợ upload file dưới dạng SCORM 2.1.

VII. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÔNG CỤ RELOAD PLAYER.

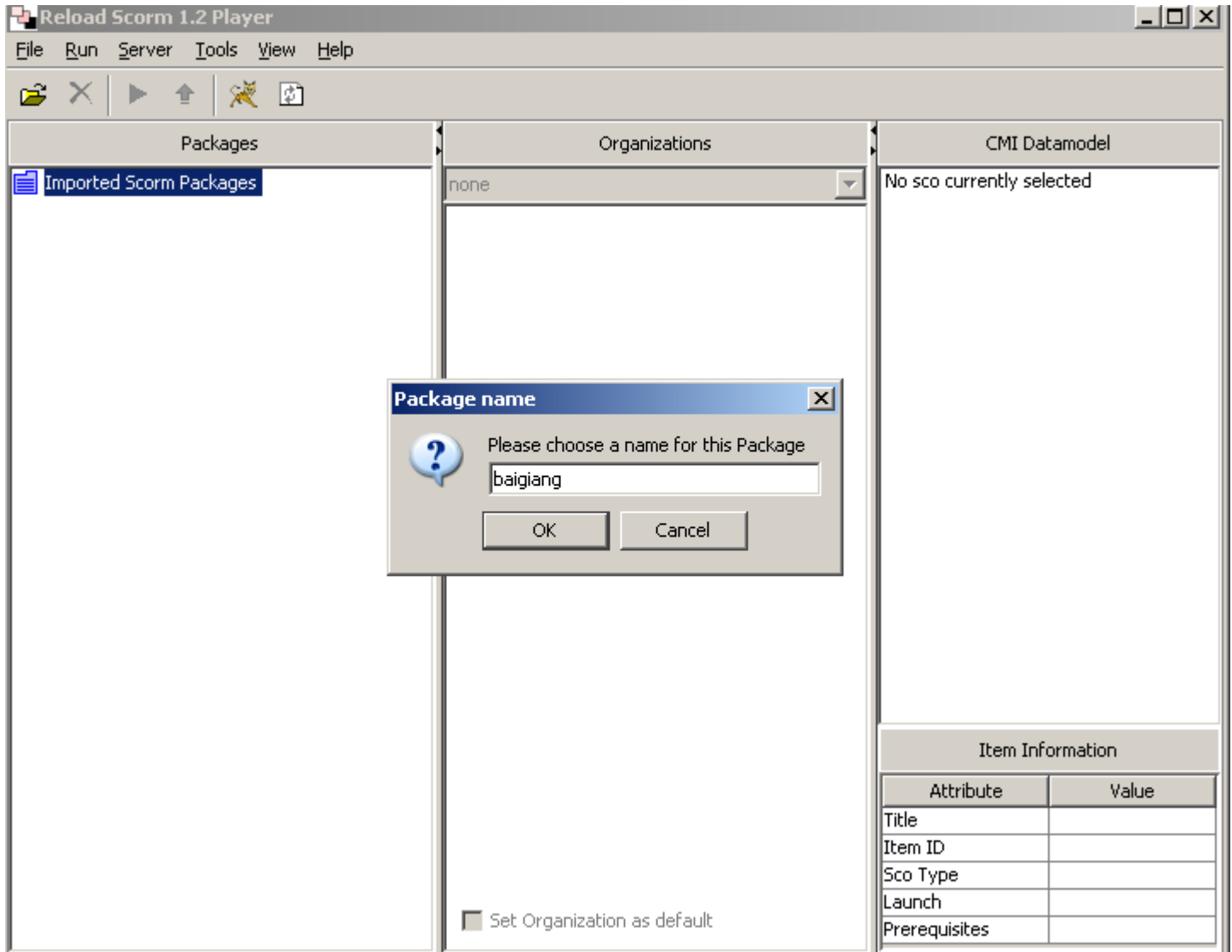
- Đầu tiên chúng ta mở chương trình Reload Player 2.1 lên



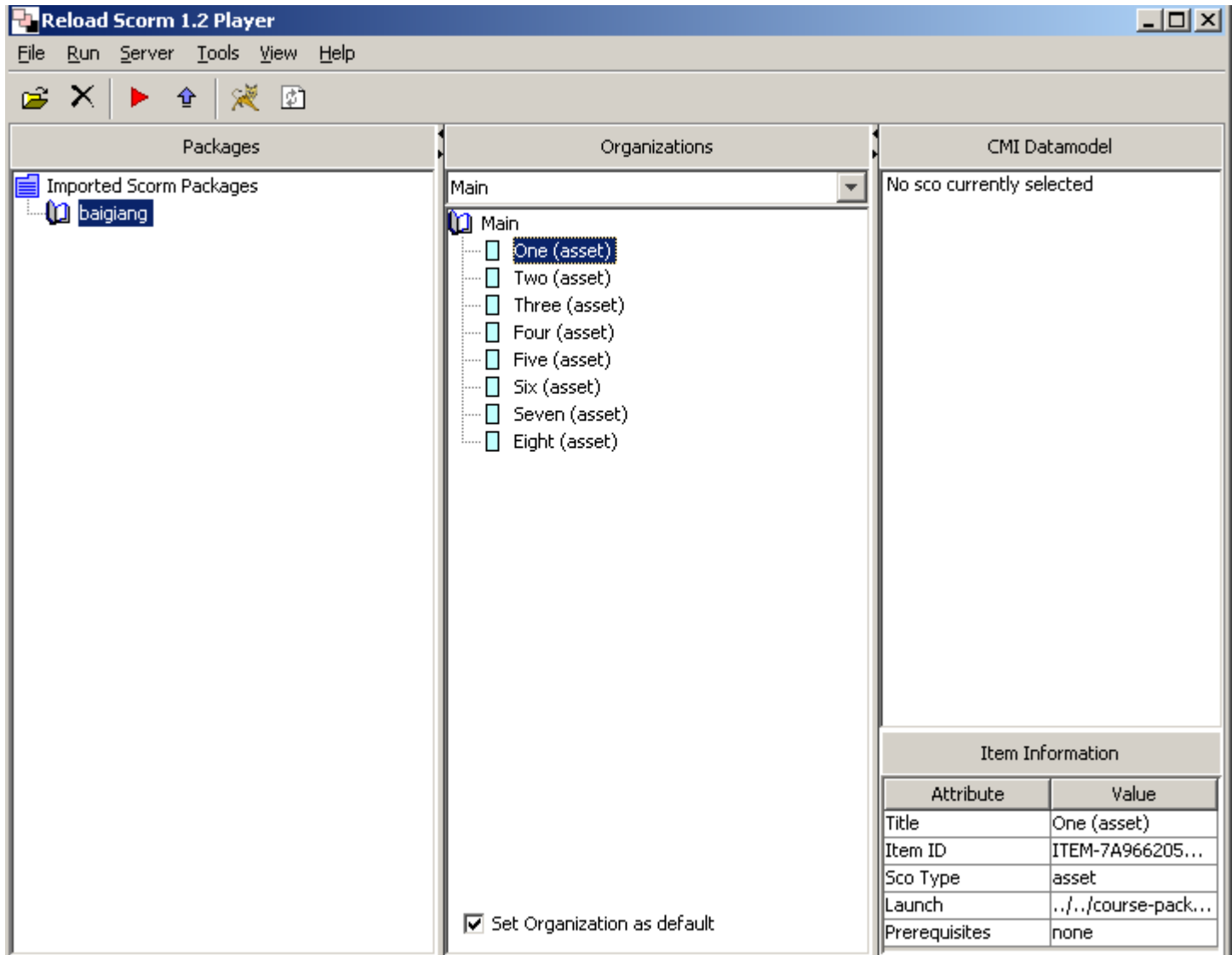
- Ở đây để cho đơn giản tôi sẽ dùng file **baigiang.zip** mà hồi nãy chúng ta tạo bằng chương trình **Reload Editor**.
- Vào **File\Import Scorm Package**



- Chọn gói Scorm **baigiang.zip** để import
- Sau đó điền tên **package** chẳng hạn như **baigiang** như hình dưới đây.

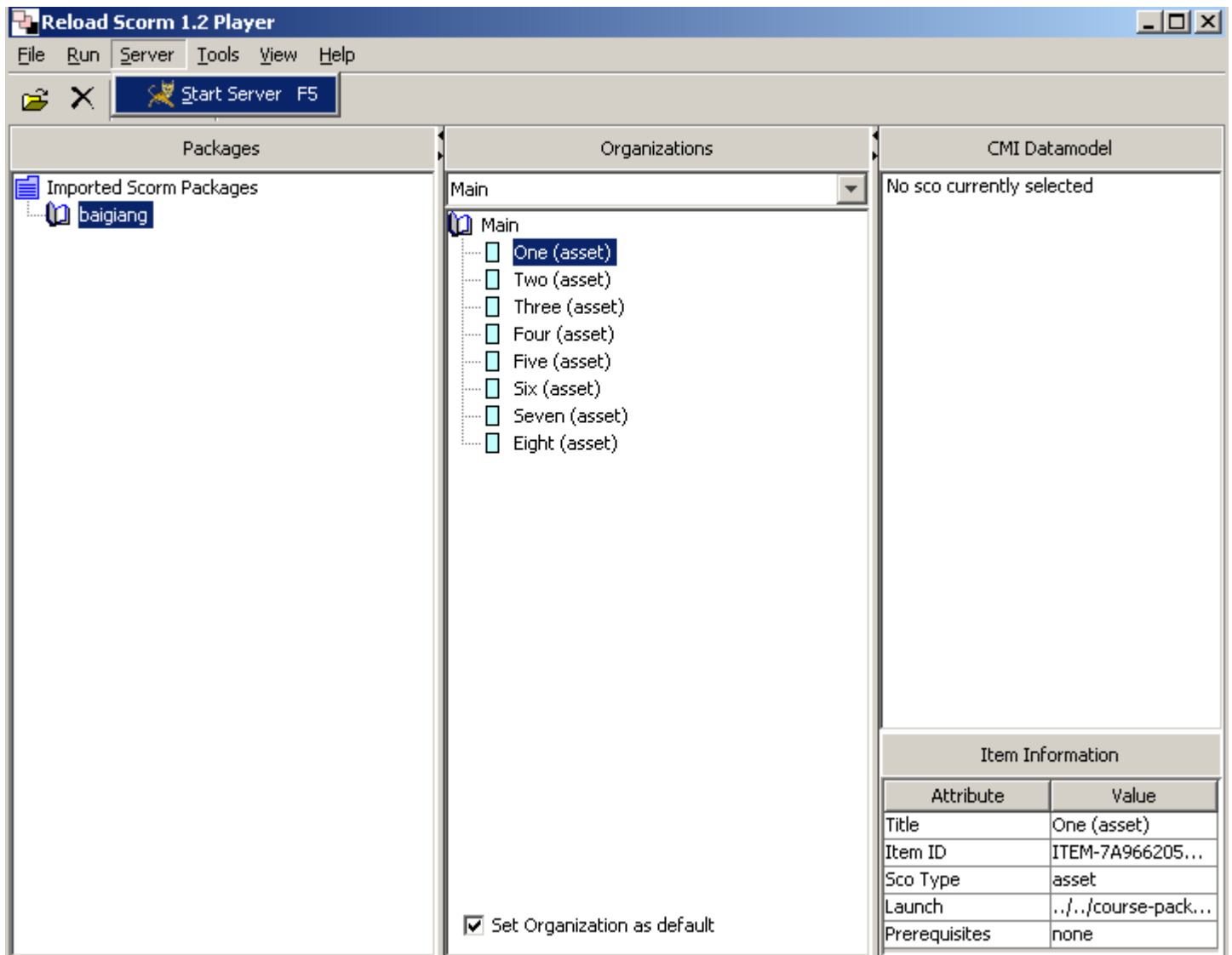


- Chọn **OK**

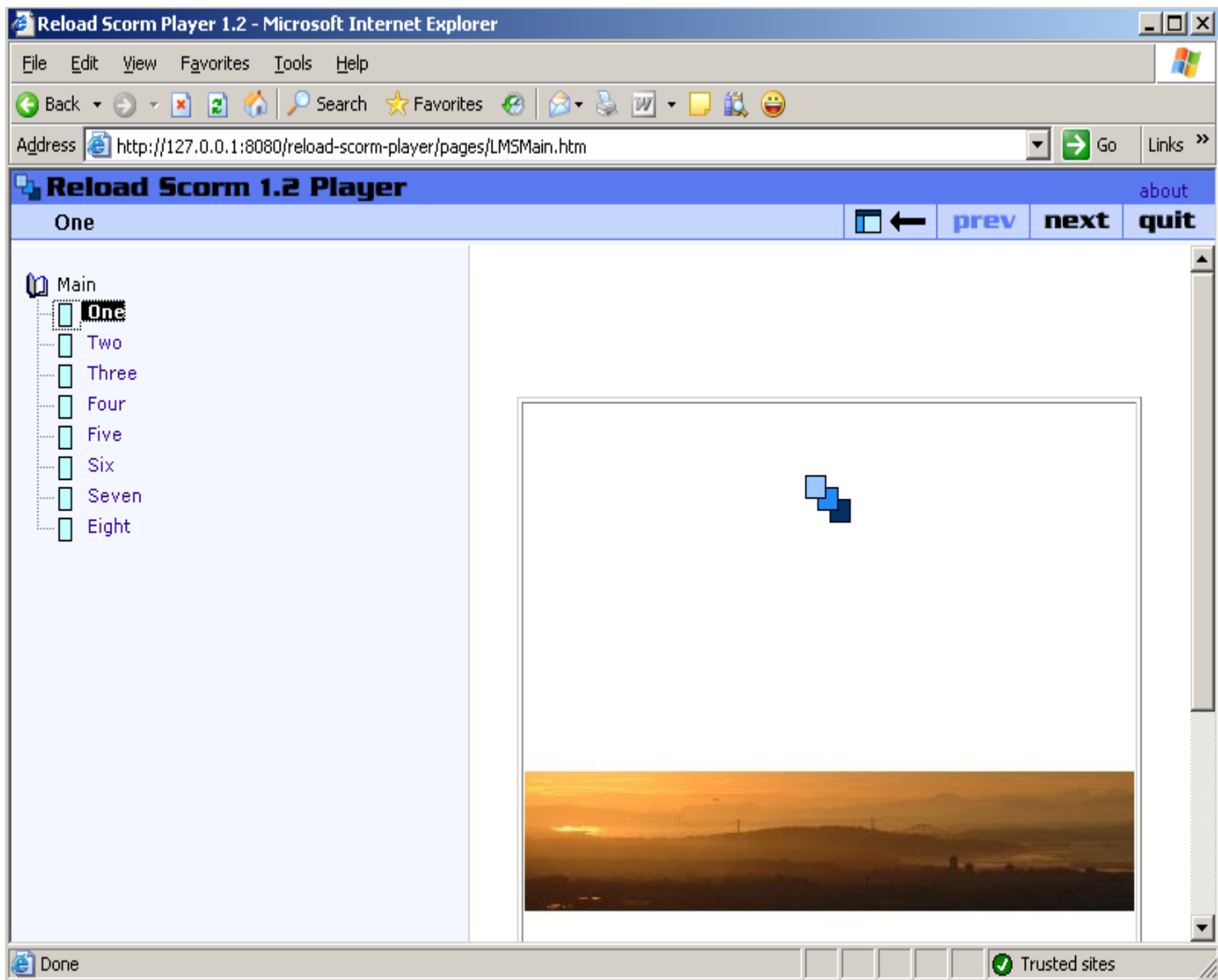


- Vào **Server\Start Server F5**

- Có một điều cần lưu ý là chương trình được chạy trên port 8080 của hệ thống, nếu port này được sử dụng cho một ứng dụng khác thì ta phải stop port này đi thì chương trình **Reload Player** mới hoạt động được.



- Nội dung sẽ được hiện lên dưới đây.



- Như vậy là chúng ta có thể sử dụng chương trình **Reload Player** để đọc tài liệu đã được đóng gói theo chuẩn SCROM.

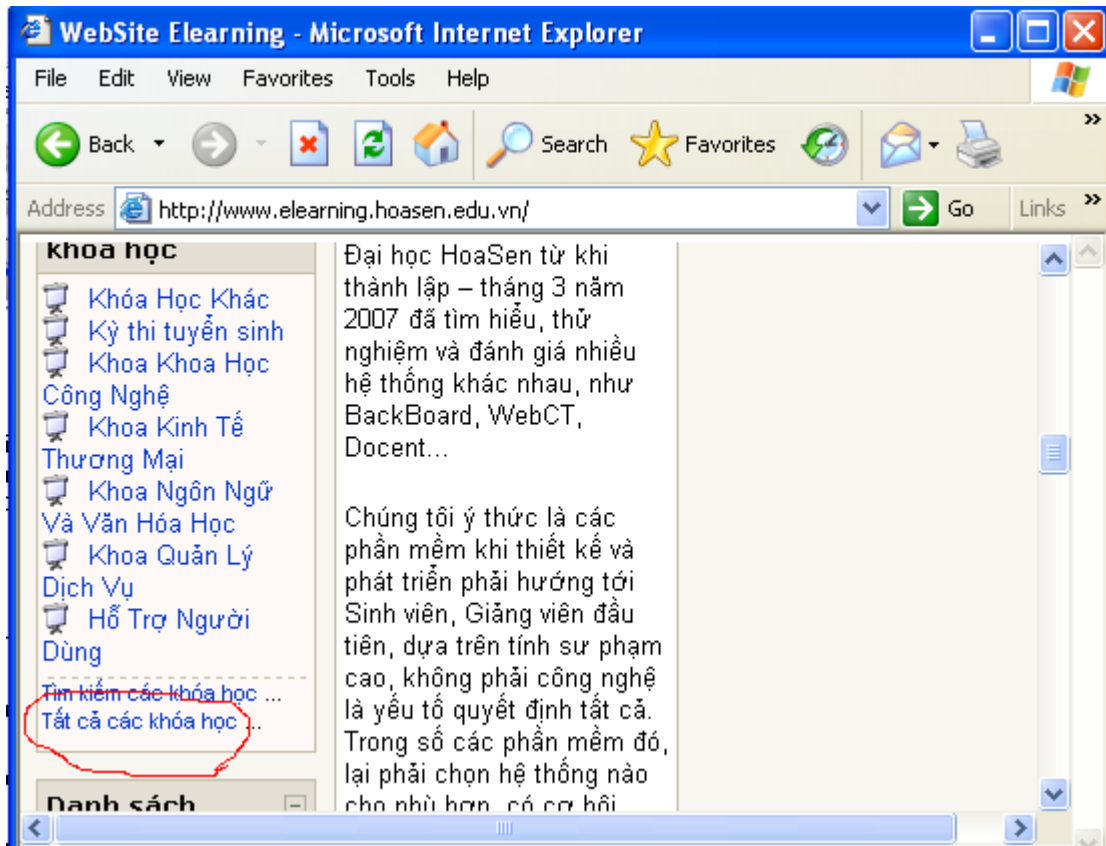
VIII . HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ HỌC TRỰC TUYẾN (LMS) MOODLE.

- Ngoài việc xem nội dung bài giảng bằng chương trình Reload Player ta cũng có thể xem nội dung của nó trên một hệ thống giảng dạy trực tuyến . Để thuận tiện cho việc đưa bài giảng lên hệ thống giảng dạy trực tuyến (Moodle) tôi sẽ hướng dẫn cho thầy cô và các bạn có thể làm như sau:

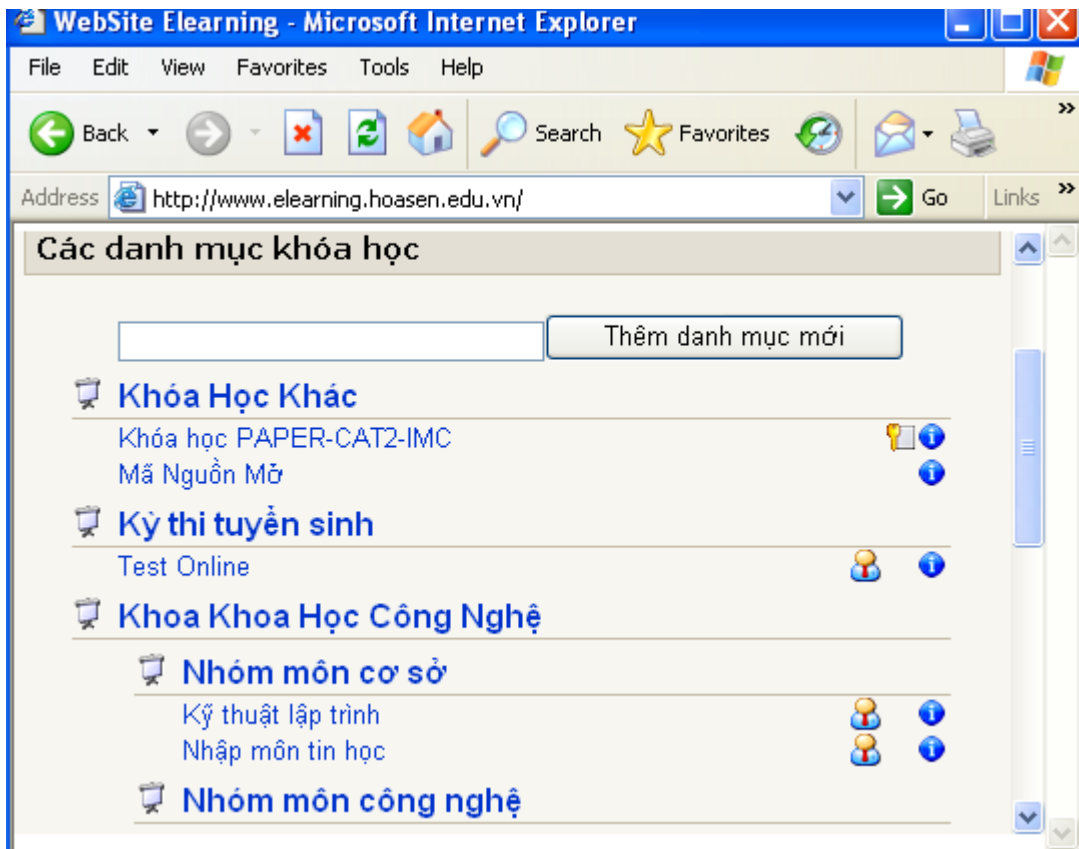
- Bước 1: Trước hết ta phải tạo một khóa học trên Moodle
 - Bước 2: Upload bài giảng điện tử lên khóa học đó dưới dạng SCORM
- Cụ thể như sau:

Bước 1: Tạo một khóa học

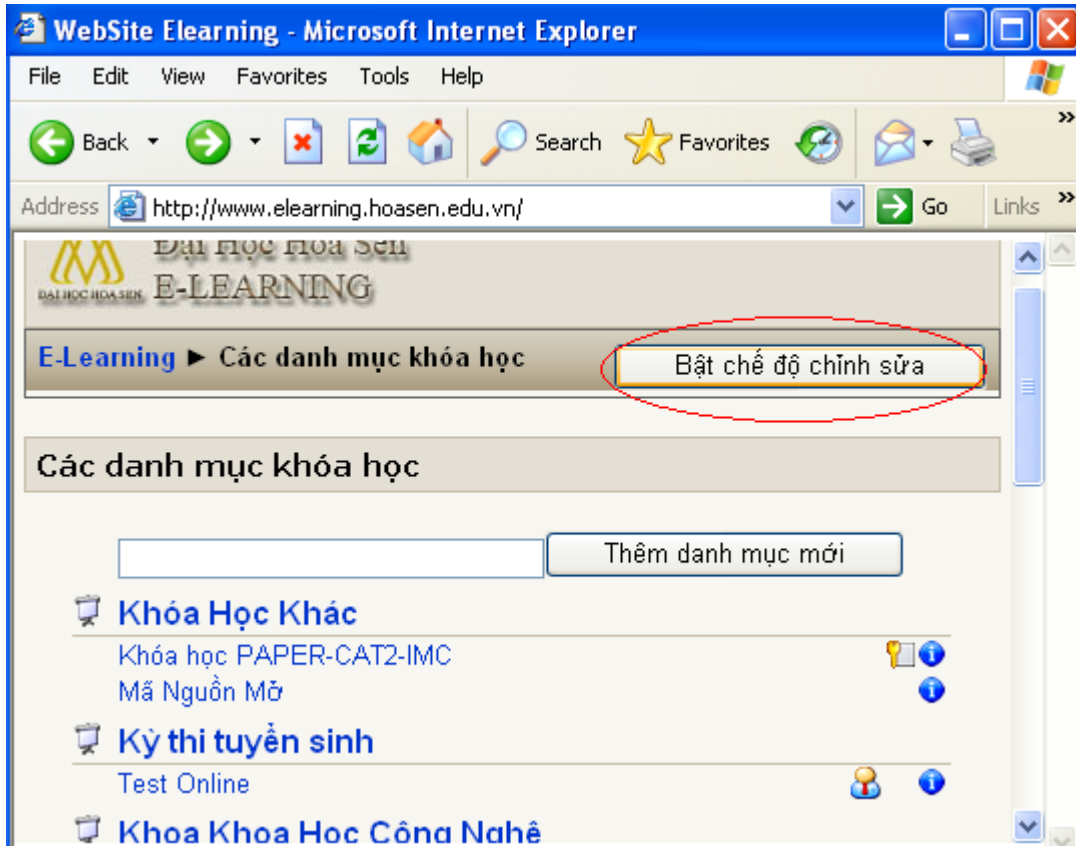
- Để tạo một khóa học trước hết chúng ta phải đăng nhập dưới quyền của nhà quản trị
- Chọn "**Tất cả các khóa học**"



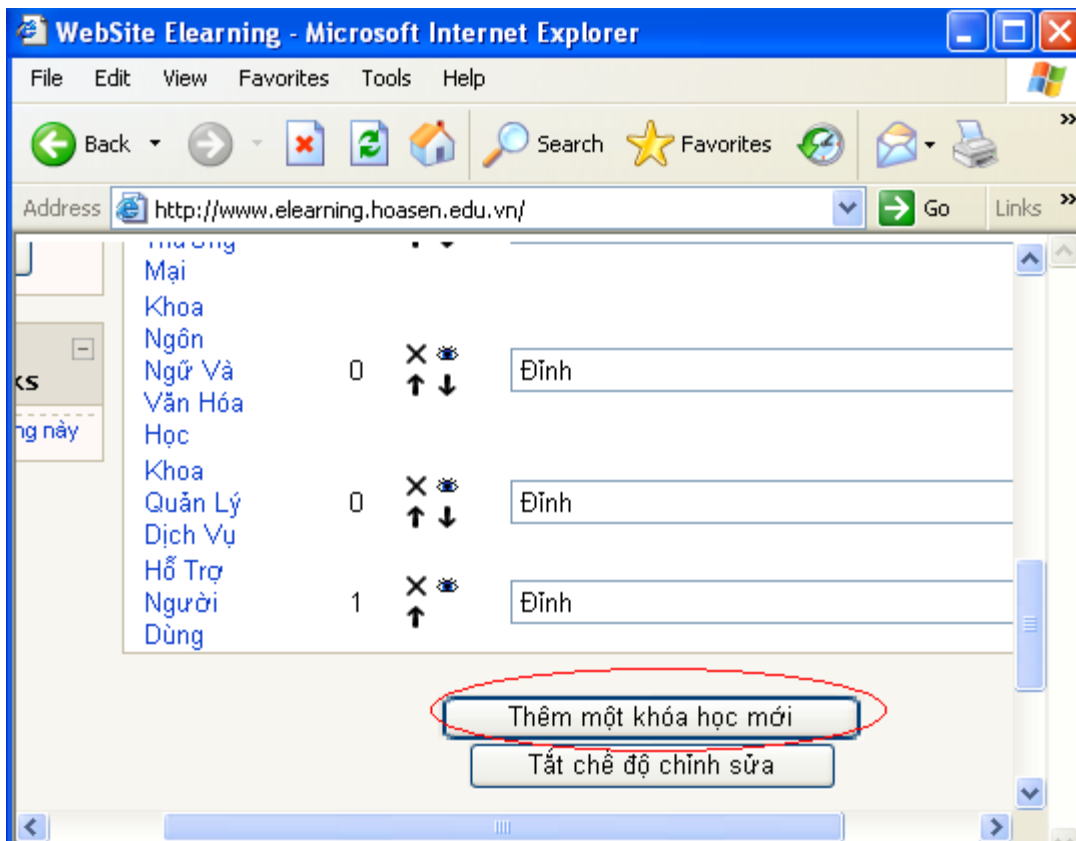
- Khi click vào **Tất cả các khóa học** màn hình sẽ hiện lên như sau:



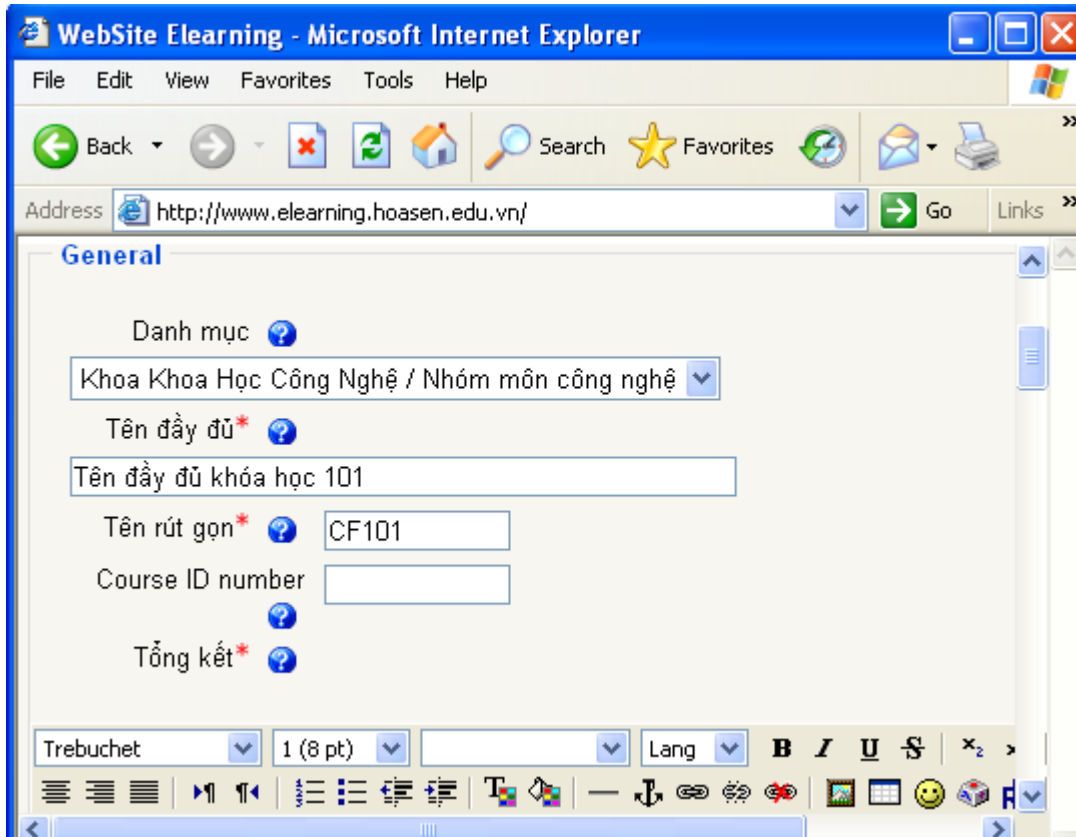
- Sau đó click vào **"bật chế độ chỉnh sửa"**



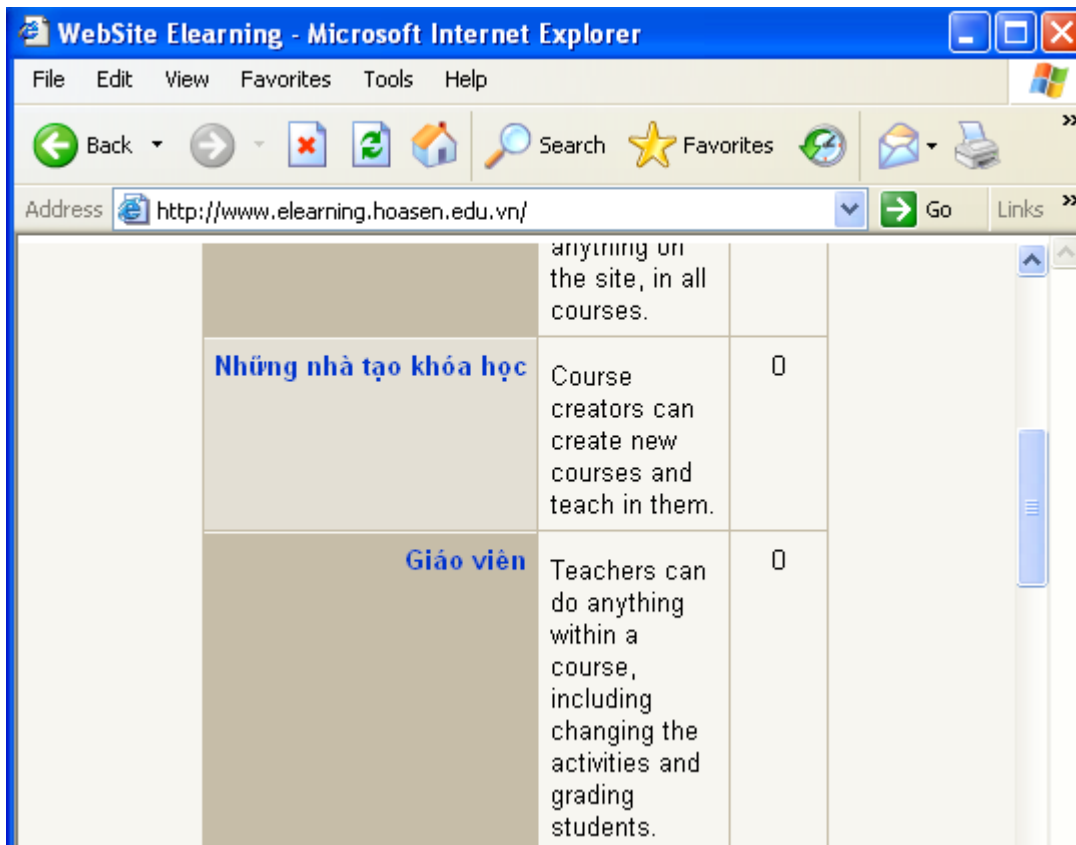
- Tiếp theo click vào mục "thêm một khóa học mới"



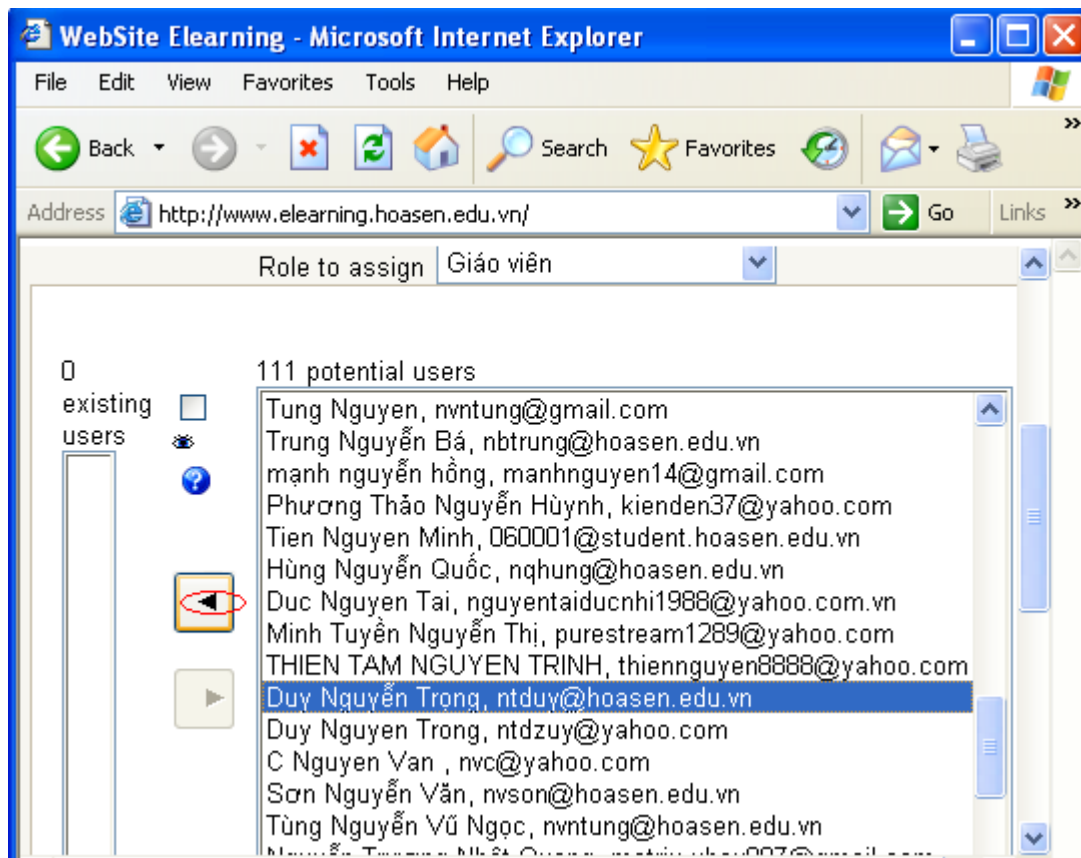
- Điền đầy đủ thông tin của khóa học



- Nhấn nút "**lưu những thay đổi**"
- Chọn giáo viên cho khóa học bằng cách chọn mục **Giáo viên**

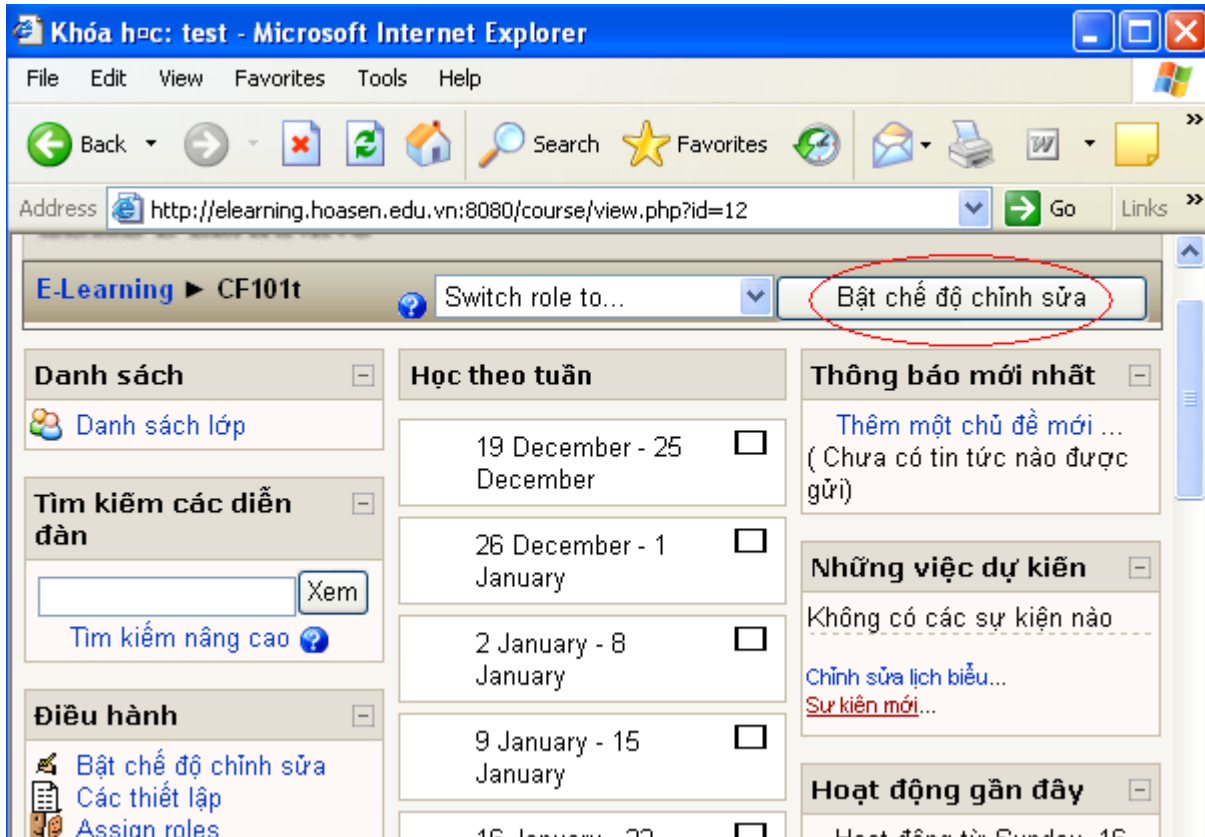


- Thêm giáo viên cho khóa học bằng cách chọn một hay nhiều tài khoản, sau đó nhấn nút "<" để đưa giáo viên vào khóa học

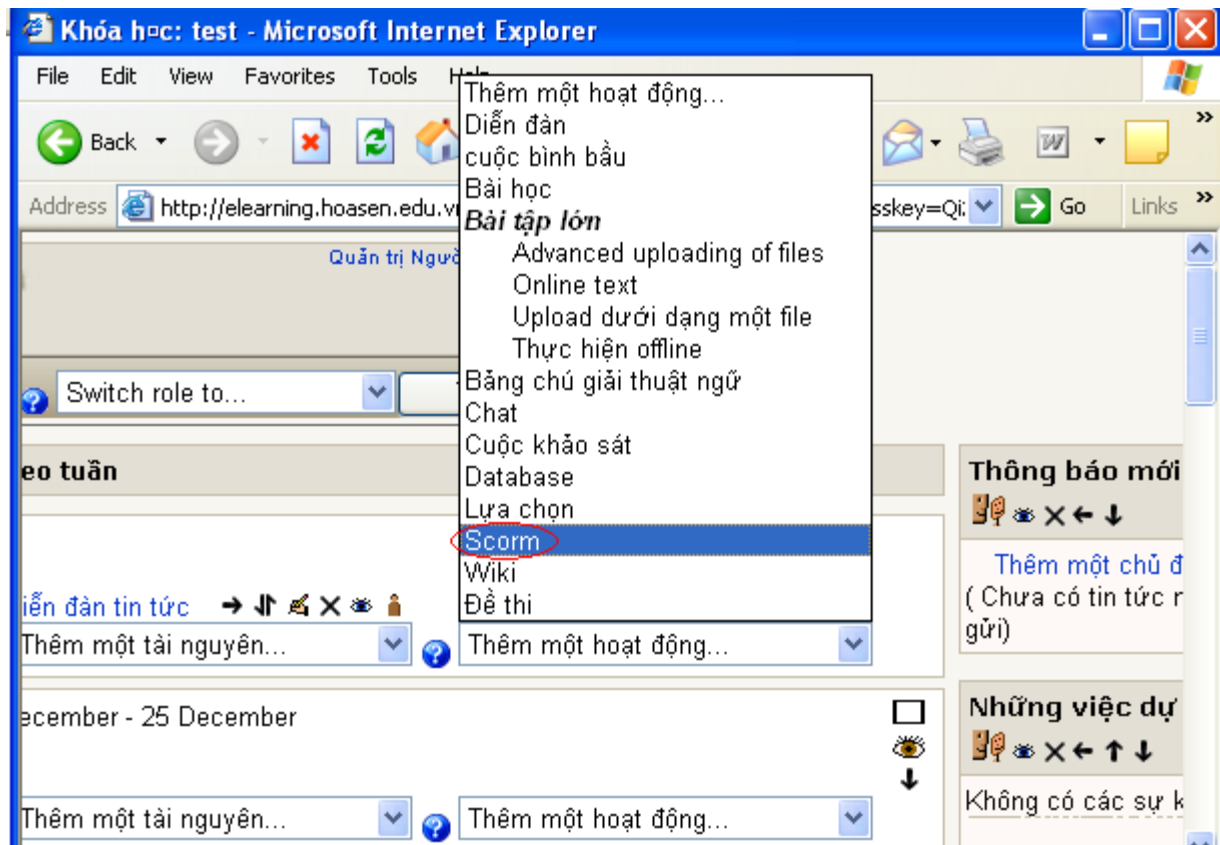


Bước 2:

- Đưa bài giảng điện tử dưới dạng SCORM lên khóa học
- Chọn khóa học mới tạo sau đó **"bật chế độ chỉnh sửa"**

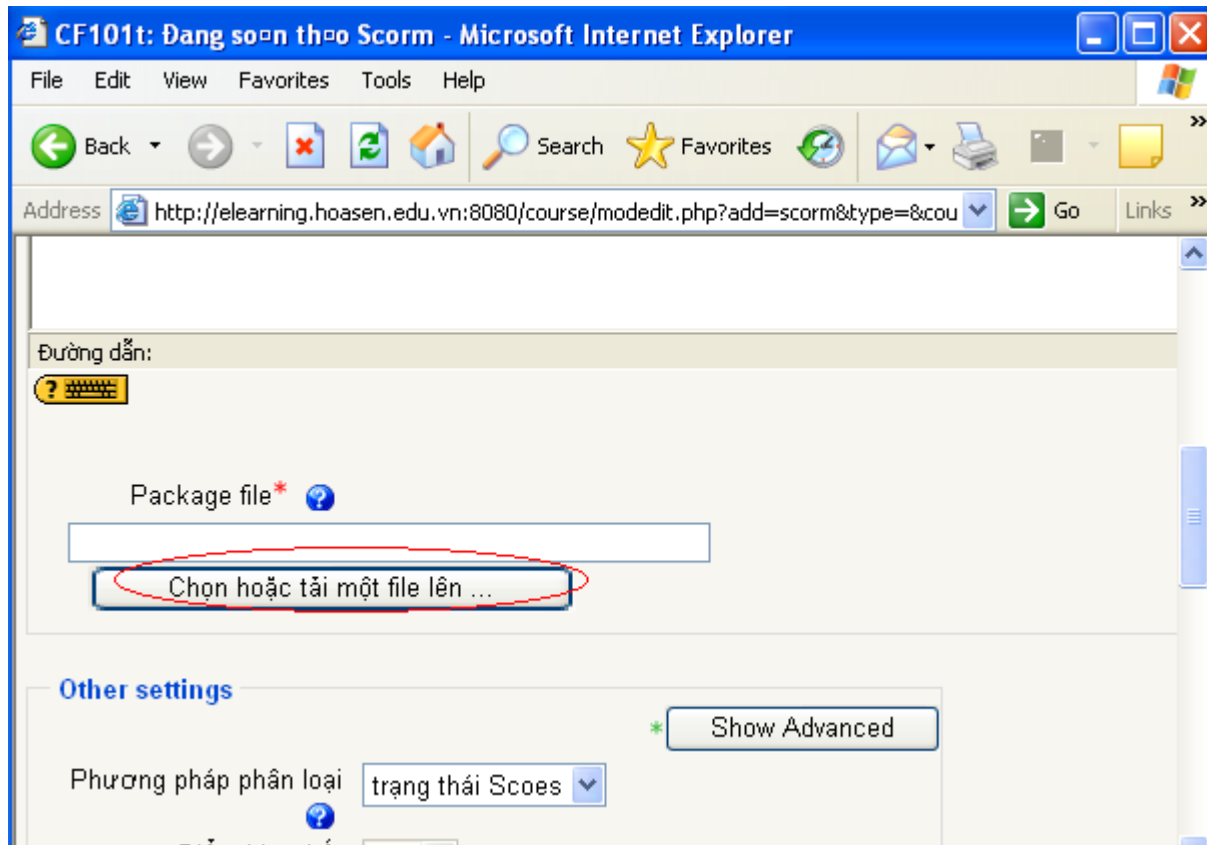


- Chọn mục “Thêm các hoạt động/chọn SCORM”

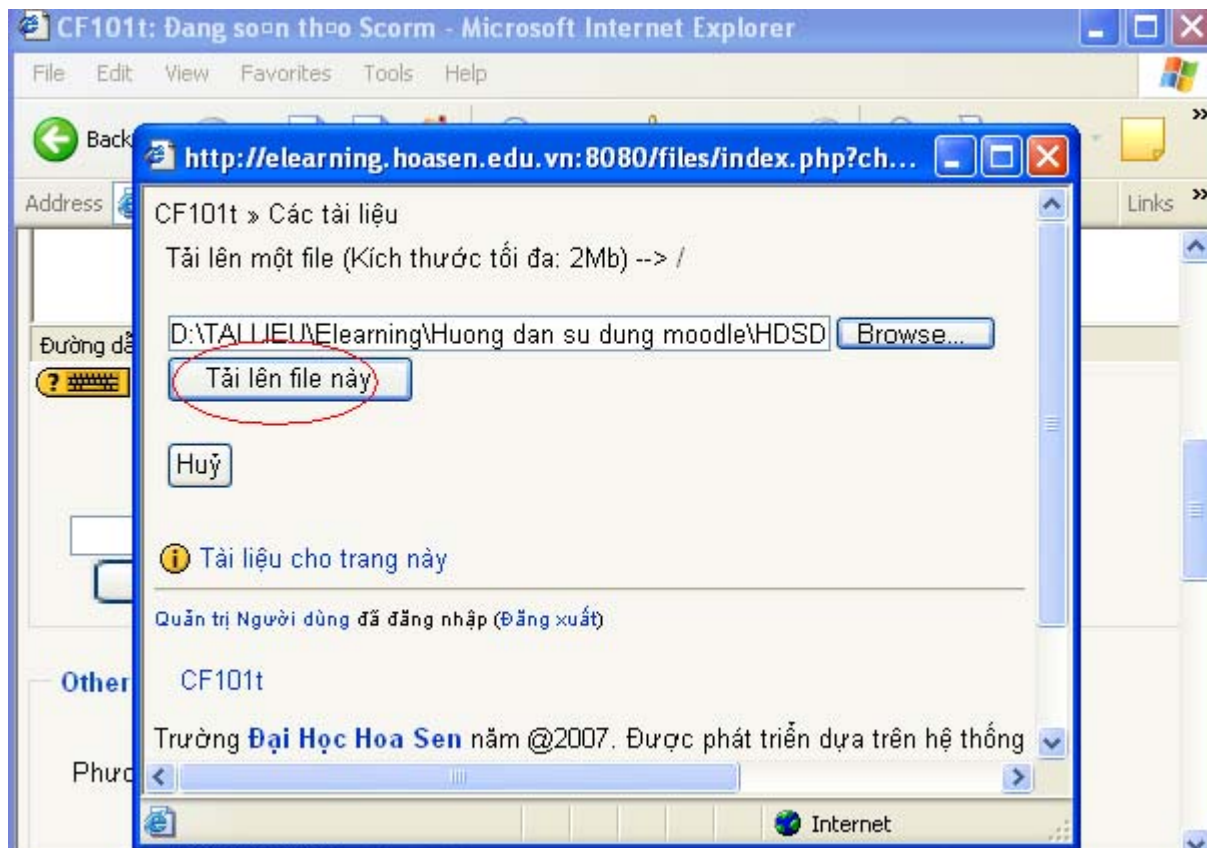


- Điền đầy đủ thông tin của giáo trình : Tên , tóm tắt và chọn gói SCORM trong mục

"chọn hoặc tải một file lên"



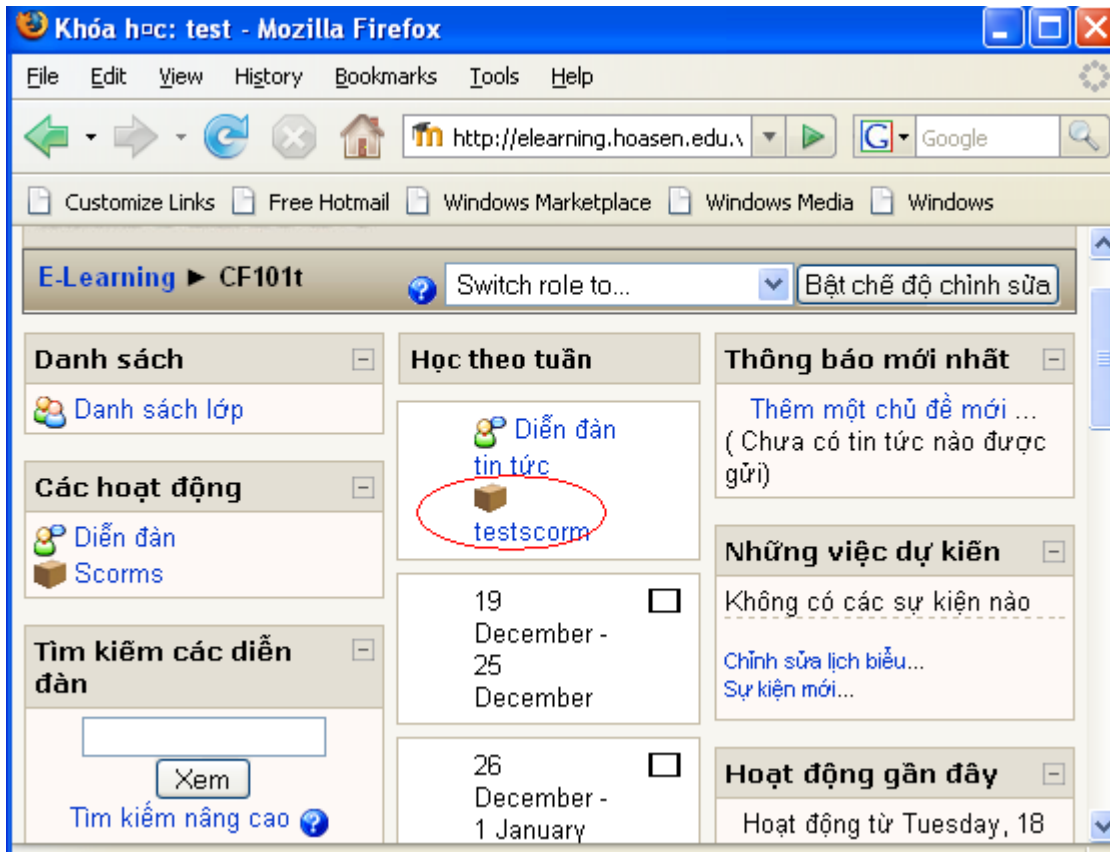
- Sau đó chọn và tải gói SCORM lên như hình sau:



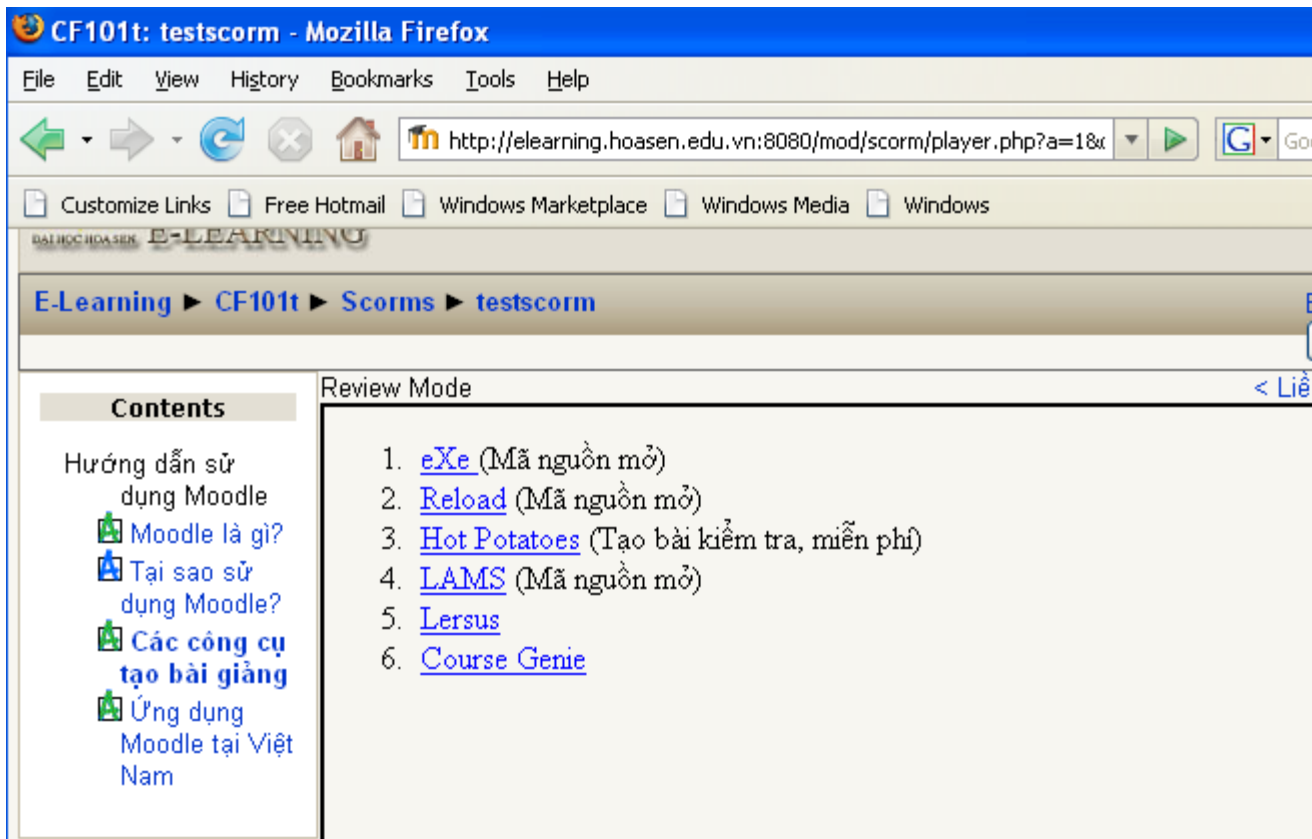
- Sau đó click vào lựa chọn để hoàn tất việc đưa gói SCORM sau đó click "lưu những thay đổi"



- Nội dung của giáo trình đã được cập nhật lên khóa học muốn xem nội dung hãy nhấp chuột vào tên của giáo trình đó.



- Sau khi mở tài liệu được đóng gói theo chuẩn scorm chúng ta có thể theo dõi tài liệu như sau:



IX. TỔNG KẾT.

Như vậy là tôi đã giới thiệu xong với các thầy cô và các bạn việc đóng gói một bài giảng điện tử theo chuẩn SCORM. Có điều gì chưa rõ xin thầy cô và các bạn có thể tìm hiểu thêm ở nhiều nguồn tài liệu khác nhau hoặc có thể liên lạc phòng QTTT trường Đại học Hoa Sen để được hỗ trợ thêm.

Email: phongqttt@hoasen.edu.vn

vatuan@hoasen.edu.vn

Kính chúc các thầy cô và các bạn thành công trong công việc giảng dạy và học tập.